



# Zitternix スティッキー



## スティッキー

2～4人のためのバランスゲーム。6歳～99歳まで。

作者 : Heinz Meister  
イラスト : Anja Dreier-Brückner  
所要時間 : 約10分

### セット内容

黄色のスティック (1点) : 9本  
赤色のスティック (2点) : 9本  
青色のスティック (3点) : 9本  
リング : 1個  
サイコロ : 1個  
説明書 : 1冊



### ゲームの目的

リングからスティックをそーっと引き抜いてください。  
一番たくさん得点できるのはいったい誰でしょう？

☆木は生き物ですから木目や色合い、よく見ると同じものはふたとありません。ドイツの森のブナの木に、着色料には水溶性の塗料、コーティングにも水溶性ワックスを使っています。したがって有毒な溶剤を一切含みません。ハバの物作りには、ベビーからキッズまで、子ども達のことを真剣に考える思いが込められています。



◎スティッキーも木の玩具です。まっすぐなスティック、少ししなっているスティック、そんな1本1本の個性がまたゲームに面白味を加えてくれます。

遊ぶ場所について

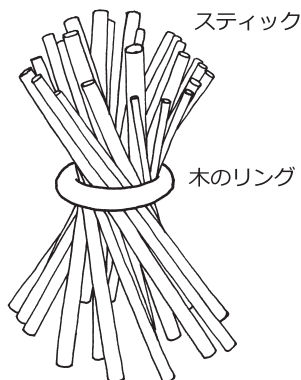
スティック束をリングに通して立たせる

サイコロを用意

## ゲームの準備

テーブルクロスの上やカーペットの上などのように、あまり滑らない場所で遊ぶようにしてください。スティックを立てる作業は少し難しいので、もっとも年上の人にしてもらいましょう。

全てのスティックを束にして片手で握ります。そこに木のリングを上から通し、木のリングがスティック束の真ん中にくる所までおろします。スティック束を地面から垂直に持ち、リングがスティック束の真ん中でしっかりと動かなくなるまでスティック束をねじります。ゆっくりとスティック束から手を離し、スティックが立ったことを確認したら、サイコロを用意して準備は完了です。



## 遊び方

時計回りの順番でスティックを1本ずつ引き抜いていきます。

## 基本的なルール

●スティックを引き抜くとき、リングとスティックが動くでしょう。これはミスではありません。

●ただし、スティックの束が崩れ、木のリングが地面に着いてしまったらゲームは終了です。そうなってしまった人はそのラウンドは負けになってしまいます。

最も手の小さい人から始めてください。手番になったらサイコロを振ります。

サイコロで何色ができましたか？赤色？黄色？それとも青色？

●対応する色のスティックを木のリングから引き抜いて、自分の前に置きます。スティックは色ごとに点数が決まっています。青色は3点、赤色は2点、黄色は1点です。

スティックを引き抜く

スティックの得点

●サイコロで出た色のスティックを引き抜くのがとても難しい状況ですか？そんなとき、もし同じ色のスティックが既に自分の前に置いてあるならば、その手番ではスティックを抜かないことにすることもできます。その場合は自分が前にとった同じ色のスティックを1本箱の中に戻さなければなりません。同じ色を持っていない場合はスティックを引き抜かなければなりません。そーっと、慎重に引き抜きましょう。

●サイコロで出た色のスティックが既にリングの中になくなっていない場合は、他の色のスティックを自由に選んで引き抜いてください。

その後、次の人に手番が移ります。

## ゲームの終了

ゲームは以下のときに終了します。スティックを引き抜くとき、スティック束が崩れて木のリングが地面についてしまったら、即座にゲームは終了します。このときスティックを引き抜いていた人はこのラウンドは負けとなり、それまでに集めていたスティックも得点になりません。それ以外の人は自分の集めたスティックの得点を計算します。

残りのスティックが3本しかなくなった場合にも、ゲームは終了します。この場合全員が自分の得点を計算します。

黄色のスティックは1本1点、赤色のスティックは1本2点、青色のスティックは1本3点です。最も得点の高かった人の勝ちです。

## バリエーションルール

目標得点を決めて複数回ラウンドを行なっていきます。誰かが目標得点到達するまでラウンドを続けていき、一番最初に目標得点到達した人の勝ちです。

## ヒント

リングが比較的高い位置にある場合、そう簡単にスティックの束が倒れることはありません。そのラウンドは長期戦になるでしょう。

スティックを引き抜かないことにする

サイコロで出た色のスティックが残っていない？

スティックの束が崩れる

スティックが残り3本だけになる

得点を計算する

最も得点の高かった人＝勝ち