Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier?

魔女の動物探し

・アイデア：Haim Shafir　・デザイン：Marina Zlochin

人数：2〜4人　**年齢：**4才から　**時間：**約10分

セット内容

（表）　（裏）

カード24枚

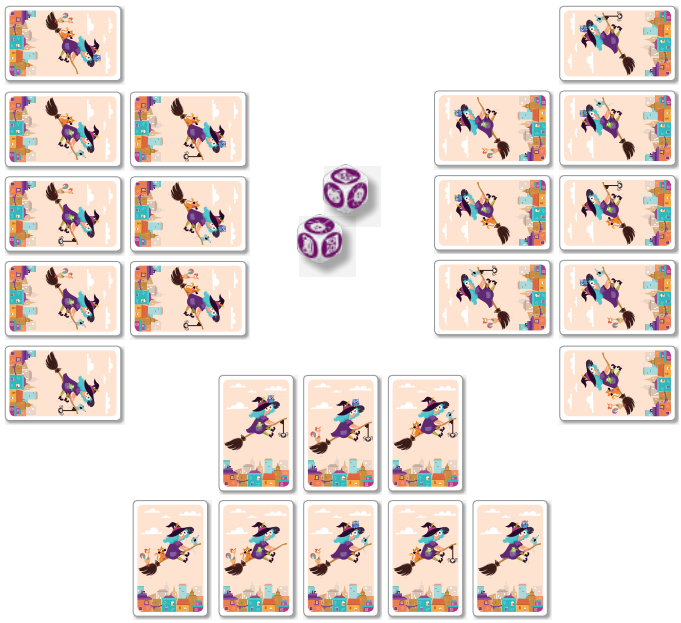
動物サイコロ2個

ゲームのアイデア

手札から2個のサイコロが示す動物が両方とも描かれているカードを見つけましょう。見つけたカードは裏向きにします。
一番早く全ての手札を裏向きにすることができたプレイヤーがそのラウンドの勝者となり、他のプレイヤーから裏向きにできなかったカードがもらえます。3ラウンド行い、一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。

ゲームの準備

カードをよく混ぜ、裏向きで各プレイヤーに同数配り切ります。配られたカードは、魔女の絵が見えるよう自分の手札として前に並べます。2個の動物サイコロは各プレイヤーが届く位置に配置しましょう。



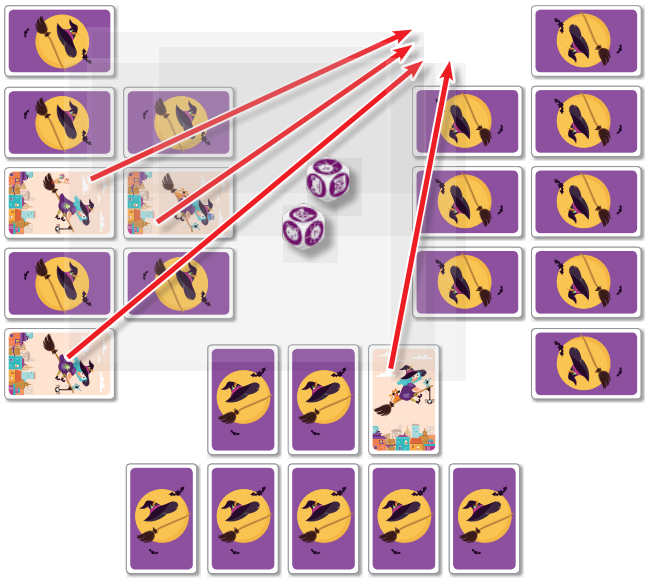
遊び方

3ラウンド、ゲームを行います。一番最近動物を可愛がったプレイヤーがサイコロを振り、ゲームを始めます。
全員で一斉にそれぞれの手札から**2つのサイコロが示した動物が両方共描かれているカード**を探して、見つけたら**それらのカードを全て裏向け**ます。
もし2つのサイコロが**同じ動物を示したら**、その動物が描かれている**カードを1枚だけ裏向け**ます。速さを競ってはいないので、じっくり探しましょう。

例：サイコロが、カエルとネコを示しました。
左のプレイヤーは1枚だけでしたが、真ん中と右のプレイヤーはそれぞれ2枚と3枚のカードを裏向けることができました。
左のプレイヤーにサイコロを渡して順番を交代します。

ラウンドの終了

一番早く手札を全て裏向けたプレイヤーがこのラウンドの勝者です。ご褒美として他のプレイヤーから裏向きにできなかったカードを全てもらいます。勝者が複数の場合はもらえるカードを均等に分けます。その際カードが余った場合はそのカードは箱に戻します。



*例：サイコロが、フクロウとクモを示しました。右のプレイヤーが最後のカードを裏向けたので、右と真ん中のプレイヤーから表向きのままのカードをそれぞれ3枚と1枚もらいました。**次のラウンドはそれぞれの手札の数は異なり、勝者は12枚その他のプレイヤーは5枚、7枚となります。***

次のラウンド

もらったカードは手札に加え裏向けたカードを全て表向きに戻して、次のラウンドを開始します。

ゲームの終了

3ラウンドでゲーム終了です。一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。同点の場合は複数の勝者とします。

輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012　奈良県奈良市中山町1512-1
TEL：0742-40-4048　www.brjordan.com

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXIX

Version 1.0