

Hexe, Tier... wer fehlt denn hier?

魔女の動物探し

・アイデア: Haim Shafir ・デザイン: Marina Zlochin

人数: 2~4人

年齢: 4才から

時間: 約10分

セット内容



ゲームのアイデア

手札から2個のサイコロが示す動物が両方とも描かれているカードを見つけましょう。見つけたカードは裏向きにします。一番早く全ての手札を裏向きにすることができたプレイヤーがそのラウンドの勝者となり、他のプレイヤーから裏向きにできなかったカードがもらえます。3ラウンド行い、一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。

ゲームの準備

カードをよく混ぜ、裏向きで各プレイヤーに同数配り切ります。配られたカードは、魔女の絵が見えるよう自分の手札として前に並べます。2個の動物サイコロは各プレイヤーが届く位置に配置しましょう。



遊び方

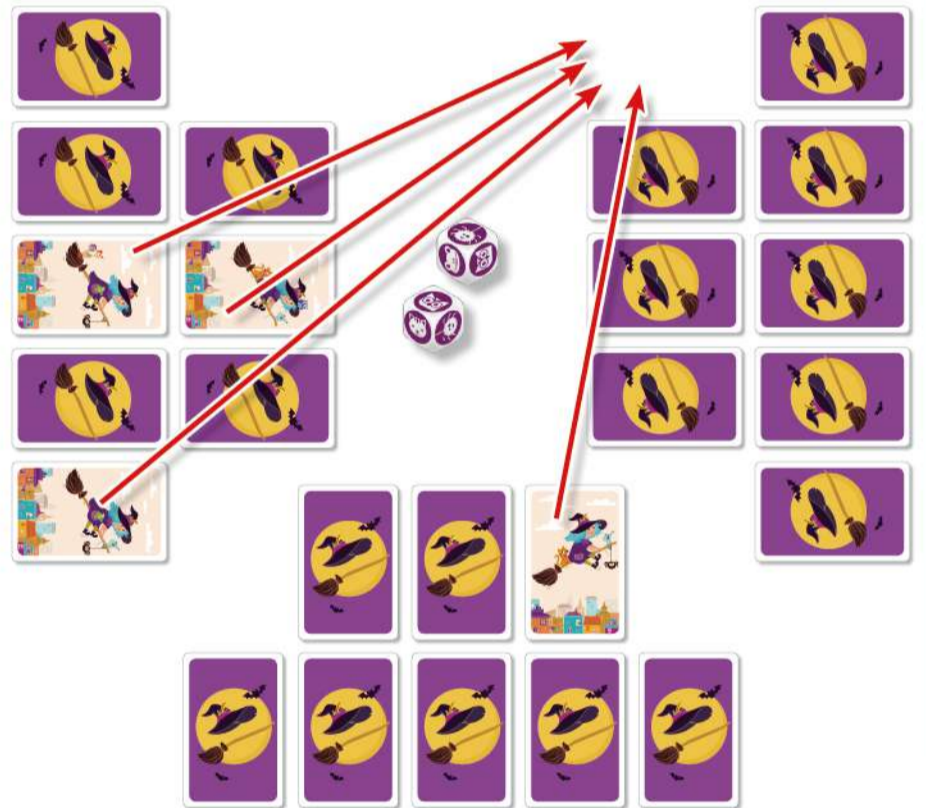
3ラウンド、ゲームを行います。一番最近動物を可愛がったプレイヤーがサイコロを振り、ゲームを始めます。全員で一斉にそれぞれの手札から2つのサイコロが示した動物が両方共描かれているカードを探して、見つけたらそれらのカードを全て裏向けます。もし2つのサイコロが同じ動物を示したら、その動物が描かれているカードを1枚だけ裏向けます。速さを競ってはいないので、じっくり探しましょう。



例: サイコロが、カエルとネコを示しました。左のプレイヤーは1枚だけでしたが、真ん中と右のプレイヤーはそれぞれ2枚と3枚のカードを裏向けることができました。左のプレイヤーにサイコロを渡して順番を交代します。

ラウンドの終了

一番早く手札を全て裏向けたプレイヤーがこのラウンドの勝者です。ご褒美として他のプレイヤーから裏向きにできなかったカードを全てもらいます。勝者が複数の場合はもらえるカードを均等に分けます。その際カードが余った場合はそのカードは箱に戻します。



例: サイコロが、フクロウとクモを示しました。右のプレイヤーが最後のカードを裏向けたので、右と真ん中のプレイヤーから表向きのままのカードをそれぞれ3枚と1枚もらいました。次のラウンドはそれぞれの手札の数は異なり、勝者は12枚その他のプレイヤーは5枚、7枚となります。

次のラウンド

もらったカードは手札に加え裏向けたカードを全て表向きに戻して、次のラウンドを開始します。

ゲームの終了

3ラウンドでゲーム終了です。一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。同点の場合は複数の勝者とします。



輸入販売元: 株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012 奈良県奈良市中山町1512-1
TEL: 0742-40-4048 www.brjordan.com

