

Meine ersten Spiele

Fische angeln



はじめてのゲーム・フィッシング

Copyright **HABA** - Spiele Bad Rodach 2012

Meine ersten Spiele

はじめてのゲーム・フィッシング

初めての魚釣りゲーム。2歳から1~4人で楽しめます。

作者/イラスト：Kristin Mückel
所要時間：5～10分

保護者のみなさまへ

子どもたちは、自由に遊ぶ時は釣竿、海、そして海の住人と触れ合い、想像力を働かせてそれらに命を吹き込んでいきます。ルールのあるゲームで遊ぶ時は、順番や約束事などを学ぶことができます。遊び心たっぷりに説明してあげると、子どもたちはロールプレイの世界に入り込み、ルールをより良く理解し、応用することができます。釣竿を使って魚を釣る動作は目と手の協応や集中力を高めます。

子どもたちと一緒に遊びましょう。海の中の生活やさまざまな色の海の生き物について話してあげてください。言語能力、聴覚能力、創造力を高めることができますよ。

たくさん遊んでくださいね。
好奇心旺盛なおもちゃの発明家

セット内容

えさの付いた釣竿：1本
海の住人：6匹
海（化粧箱の底箱）：1個
コレクションボード：4枚
サイコロ：1個



ゲームの目的

愉快的な海の住人たちが縦横無尽に楽しく泳ぎながら、さまざまな刺激的なものを見つけては遊んでいます。

みんなはサイコロを振り、出た目と同じ色の海の住人を釣り上げましょう。見事成功すると釣り上げた海の住人からおもちゃがもらえます。そのおもちゃを自分のコレクションボードにはめ込みましょう。誰が最初に5つのおもちゃ全てを集めベストアングラールになれるかな？

ゲームの準備

化粧箱の底箱を海として使用します。その箱を机の真ん中に置き、6種類の海の住人をその中に顔の面を上にして配置します。各プレイヤーはそれぞれコレクションボードを手に取り、おもちゃのパズルピースを丁寧に取り外し、ボードの横に置いておきます。サイコロと釣竿もみんなの手の届きやすいところに用意します。

遊び方

みんなの中でお魚を食べるのが一番好きなプレイヤーから始めます。釣竿を手元におき、サイコロを振りましょう。

サイコロはどんな目が出ましたか？

●色の目が出た場合

自身の釣り運を信じましょう。

釣竿を手に取りサイコロの出た目と同じ海の住人を狙います。

➔見事釣り上げましたか？

おめでとう！ご褒美にその住人と同じ色のおもちゃのパズルピースをコレクションボードに、はめ込むことができます。同じおもちゃの絵が小さく海の住人にも描かれています。

もう既にそのおもちゃのパズルピースを持っていると、残念ながら何もできません。

➔間違っ釣り上げてしまうと...

そんな時もあります。何もできません....

●キラキラ光る魚が出た場合

やったね！とっても美しい魚が見つめています！
釣竿を手に取り、キラキラ光る魚を狙いましょう。



➔見事釣り上げましたか？

おめでとう！どれでも好きなおもちゃのパズルピースをはめ込むことができます。

➔キラキラ光る魚が逃げてしまった？

違う色の住人を釣り上げてしまったら、残念ながら何もできません。

釣り上げた海の住人は、顔の面を上にして海に戻してあげましょう。そして時計回りに次のプレイヤーと交代します。

ゲームの終了

一番早く5つのおもちゃ全てを自分のコレクションボードにはめ込んだプレイヤーがゲームの勝者です。

バリエーション：時間短縮

基本ルールに準じて進めますが、次のように変更するとゲームの時間が短くなります。

サイコロと同じ色のパズルピースをすでに持っていた場合は、どれでも好きなおもちゃのパズルピースをはめ込むことができます。

バリエーション：一人遊び

- 1枚のコレクションボードのみを使用します。
- サイコロを振ります（基本ルールに準じます）。
- 狙い通りの住人を釣り上げると、自分の前に置いておきます。
サイコロの目がすでに釣り上げた住人の色の時、もしくは間違っ住人を釣り上げた時は、どれでもよいのでパズルピースを1つはめ込まなければなりません。
- コレクションボードに5つのピースが埋まる前に、海の住人を全て釣り上げることで勝者です。しかし先にコレクションボードが埋まってしまうと、残念ながら負けとなります。