



ゲーム説明書 • Instructions • Spielanleitung

MONZA



Copyright **HABA** - Spiele Bad Rodach 2000

MONZA

戦術的に考えながら進めていくカーレースゲーム。
5歳～99歳まで2～6人で楽しめます。

作 者 : Jürgen P. K. Grunau

イラスト : Haralds Klavinus

所要時間 : 約 10～15 分

6台のレーシングカーがスタート地点に立ち、グランプリに挑みます。サイコロの色を巧みに組み合わせることができたプレイヤーは、どんどん加速しながら進んでいきます。

セット内容

レーシングカー : 6 台

サイコロ : 6 個

ゲームボード : 1 枚

ゲームの目的

サイコロの示した色を1つでも多く使って進めるようにコースを考え、自身のレーシングカーを一番にゴールさせることができたプレイヤーが勝者です。

ゲームの準備

ゲームボードを広げて、机の真ん中に置きます。
各自レーシングカーを1台選び、6色の矢印の描かれたスタート地点に並べます。
プレイヤーが6人に満たない場合は、余ったレーシングカーは箱に戻します。
6個のサイコロを用意すれば、グランプリの開始です。



ゲームボードを広げ、
レーシングカーを
スタート地点に並べる

サイコロを用意

サイコロを一度に
6個全て振る

色を見比べ
前進させる

最長で6マス

前進のみ

車線変更

遊び方

最年少のプレイヤーから時計回りの順番で進めます。
サイコロを一度に6個全て（必要ならば両手を使って）
を振ります。

そして6個のサイコロの色とコースのマスの色を見比べ
ながら自身の車を前進させます。

サイコロの色と自分の位置するマスと隣接したマスの色 と同じ場合

→ サイコロと同じ色のマスへ車を進めます。1つのサイ
コロにつき1マス進めることができます。使用したサイ
コロは脇によけましょう。

→ もし運と戦略（コース選び）がぴったりはまると、
最長6マス進めることができます。

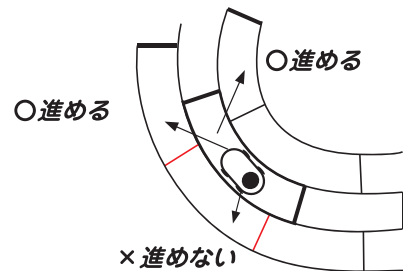
→ 隣接したマスと同じ色のサイコロがなくなった時点で、
そのプレイヤーの番は終了です。次のプレイヤー
と交代しましょう。

注意：

- スタート地点から出る時は、青色か白色のマスのど
ちらかを選択できます。
- 前方にしか走行できません。

車を進める上で次のルールがあります

→ 車線変更する際は、移動先のマスの前端が自分の位
置するマスよりも前にある場合のみ可能です。



→ 障害物（タイヤ）のあるマスは通れません。

→ 他の車が停車中のマスを通することができます
が、もしその停車中のマスで自分の番が終了した場
合は、先に停まっていた車は同じレーン上で後ろの
空いているマスに後退させられます。
※後ろのマスが**障害物**やさらに**別の車が停車**してい
た場合は、**そのまた後ろ**の空いているマスまで後退
しなければなりません。

→ 前進できるマスが無くなるまで、サイコロを使用し
なければなりません。

ゲームの終了

誰かの車が青色か白色のゴール地点に到達したら、その
ラウンドでゲームは終了します。ゴール地点に到達した
プレイヤーは、自分がその最終ラウンドでサイコロを何
個使ってゴールしたかを覚えておきましょう。

- 最終ラウンドを全員が終えた時点で、**1台だけがゴ
ール**できた場合は**そのプレイヤー**が見事優勝です。
- 最終ラウンドを全員が終えた時点で、**複数台がゴ
ール**した場合は、最終ラウンドで**使用したサイコロの
数が一番少なかったプレイヤー**が優勝です。

バリエーション

各プレイヤーの**順番が終了するたびに**、最後に**停車した
マスと同じ色の車**は隣接する**好きなマスへ、1マス前進
させる**ことができます。

例：

赤い車のプレイヤーがサイコロを振り、出た目が、
赤・赤・黄・黄・黄・緑だったとします。
彼は**赤・黄・赤・緑の順**にサイコロを使用し、
2つの黄色のサイコロは使用できませんでした。
彼が最後に使った色は緑だったので、
緑色のマスに停車しました。
ここで、**緑の車のプレイヤーは、自分の車を
隣接する好きなマスへ1マス
進める**ことができます。



障害物は迂回

追い越し可能

同マスで停車→
停車中の車は後退

サイコロは使い切る

ゴール地点に到達→
最終ラウンド