

# 声をひそめて

ネズミのように静かに進めるスリルゲーム。  
5歳～99歳まで2～4人で楽しめます。

**作者** : Reinhard Staupe  
**イラスト** : Andreas von Frajer  
**所要時間** : 約 15 分

ネズミのモーリッツは、王様のチーズを狙ってこっそりとチーズのお城に忍び込もうとしています。でも、お城には高性能な警報システムが設置されています。少しでも音を立てるとその警報システムが作動し寝ている警備員に見つかってしまいます。起こさないよう静かに侵入成功できるでしょうか。

## セット内容

チーズのお城 : 1 個 (4分割組立式)  
鈴 : 2 個  
サイコロ : 2 個  
スティック : 16本



JAPANESE



JAPANESE

スティックを  
一番多く渡す

チーズのお城の  
組み立て  
鈴の取り付け

スティックを  
均等に分配

サイコロを用意

2つのサイコロを振る

サイコロの色と同じ穴  
にスティックを渡す

## ゲームの目的

スティックをチーズのお城の穴に慎重に鈴が鳴らないように渡しましょう。もしお城に触れて鈴が鳴ってしまうと、順番が終わってしまいます。他のプレイヤーは声をひそめてネズミのように静かに耳を澄ませましょう。一番多く手持ちのスティックをお城に渡すことができたプレイヤーが勝者です。

## ゲームの準備

4枚の厚紙を図のように差し込み、チーズのお城を組み立てます。そして赤丸の位置2カ所に鈴を取り付け、机の真ん中に置きます。



スティックを各プレイヤーに均等に配ります。配られたスティックは、それぞれ自分の前に置きます。3人の場合は5本ずつに分け、1本は箱に戻します。2個のサイコロを用意すれば準備完了です。

## 遊び方

忍び足が一番得意なプレイヤーもしくは、最年少のプレイヤーから時計回りの順番で進めます。2つのサイコロを同時に振ります。

出た目の色はそれぞれ2つの穴の色を示しています。自分の手元のスティックを1本取り、鈴が鳴らないように慎重に示した色の穴から穴まで渡します。その時、他のプレイヤーは声をひそめて静かに鈴の音に集中しましょう。

**例：**

サイコロが赤色と黄色を示したとします。そうするとお城の壁の穴から、一番簡単だと思う赤色の穴から黄色の穴(または黄色の穴から赤色の穴)の組合せを探して、慎重にスティックを渡します。

**鈴の音は聞こえましたか？**

- **いいえ、聞こえませんでした。**  
やったね、進入大成功！お城に渡したスティックはそのまましておきます。
- **はい、聞こえました。**  
鈴の音が聞こえたプレイヤーはすぐに「警報！」と言いましょう。  
残念、進入失敗です…。目を覚ました警備員に見つかってしまいました。お城に渡したスティックは抜き取り自分の手元に戻します。

そして次のプレイヤーと交代しましょう。

**大切なルール**

- 鈴の音はとても小さな音です。  
**全員絶対に音を立てず**に静かにしましょう。
- スティックは**両手を使って**渡しても**かまいませんが**、お城やお城のスティック、鈴に触れてはいけません。
- **他のプレイヤーは机に触れない**ように、鈴が鳴るか耳を澄ませましょう。
- サイコロの示す色と同じ穴の**組合せが残っていない**場合、残念ながらスティックを**通すことはできません**。  
次のプレイヤーと交代です。
- 自分の番で**お城のスティックが滑り落ちてしまうと**、その時点で**次のプレイヤーと交代**します。  
落ちたスティックは箱に戻しましょう。

**ゲームの終了**

お城に12本のスティックが渡った時点でゲーム終了です。手持ちのスティックが一番少ないプレイヤーが勝者です。同点の場合は、複数の勝者とします。

もしくは一番早く手持ちのスティックを全部お城に渡す事ができたプレイヤーがゲームの勝者です。

鳴らなかった＝  
お城に渡した  
スティックはそのまま

鳴った＝  
「警報！」、スティック  
は手元に戻す

次のプレイヤーと交代

ゲーム終了＝お城に  
12本のスティック  
勝者＝スティックが  
一番少ないプレイヤー