

# カーレース

6色サイコロを6個使い、  
運と戦略でゴールを目指そう！



人数：2～6人  
年齢：5才から  
時間：約20分

**セット内容**：車×6個、サイコロ×6個、ゲームボード×1枚

## ゲームの準備

ゲームボードを開いて置きます。それぞれ好きな車を選び、色つきの矢印の描かれたスタートラインに並べます。色サイコロはテーブルに準備しておきます。プレイヤーが6人に満たない場合は、余った車は使用しません。

## 遊び方

時計回りにサイコロを振ります。サイコロは一度に6個全て（必要ならば両手を使って）振ります。

そして、出た色のマスだけ、自分の車を前進できます。後退することはできません。

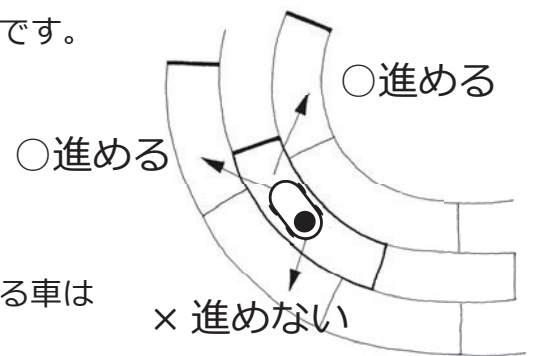
○スタート地点からは、青色か白色の目がでないに進めません。

○サイコロと同じ色のマス（前か斜め前）へ進めることができます。サイコロ1個につき1マス、最大で6マス進めることができます。

○隣接したマスと同じ色のサイコロがなくなったら、あなたの番は終了です。

### ！注意！

- 障害物（タイヤ）のあるマスは通れません（止まれません）。
  - 前進できるマスがある時は、車を進ませなければなりません。
  - 他の車が止まっているマスを通することはできません。
  - 他の車が止まっているマスであなたの番が終了すると、そのマスにいる車は同じレーンで1マス後退しなければなりません（押し戻されます）。
- ※後退する時、さらに別の車が止まっている場合、同じレーン上で空いているマスまで戻らなければなりません。



## ゲームの終了

※最後のターンだけは、最初にゴールに到着する人も含めた全員、何個のサイコロを使ってゴールしたかを覚えておかなければなりません。

誰かの車がゴールに到着したらそのターンでゲームは終了です。しかし、この時点では、まだ勝者は決まりません。その他のプレイヤーも1回ずつ自分の番を行ってください。

ケース1：最後のターンを終えて、ゴールに到着している車が1台だけならそのプレイヤーの優勝です。

ケース2：最後のターンを終えて、ゴールに到着している車が2台以上ある場合は、その中で最後に使ったサイコロの回数が最も少ないプレイヤーが優勝です。

## バリエーション

プレイヤーが最後に止まったマスと同じ色の車を持つプレイヤーは、隣接するマスの好きなところへ、自分の車を1マス前進させることができます。つまり、誰かの移動が終了した時点で、その他のプレイヤーに追加の移動が発生する、というルールです。