

カーレース

人数：2～6人
年齢：5才～
時間：約10～15分

6台のレーシングカーがスタート地点に立ち、グランプリに挑みます。
サイコロの色を巧みに組み合わせることができたプレイヤーは、
どんどん加速しながら進んでいきます。

セット内容：

レーシングカー6台、サイコロ6個、ゲームボード1枚

ゲームの目的：

サイコロの示した色を1つでも多く使って進めるようにコースを考え、
自身のレーシングカーを一番にゴールさせることができたプレイヤーが勝者です。

ゲームの準備：

ゲームボードを広げて、机の真ん中に置きます。
各自レーシングカーを1台選び、6色の矢印の描かれたスタート地点に並べます。
プレイヤーが6人に満たない場合は、余ったレーシングカーは箱に戻します。
6個のサイコロを用意すれば、グランプリの開始です。

遊び方：

最年少のプレイヤーから時計回りの順番で進めます。
サイコロを一度に6個全て（必要ならば両手を使って）を振ります。
そして6個のサイコロの色とコースのマスの色を見比べながら自身の車を前進させます。

サイコロの色と自分の位置するマスと隣接したマスの色とが同じ場合

- ➔ サイコロと同じ色のマスへ車を進めます。1つのサイコロにつき1マス進めることができます。
使用したサイコロは脇によきましょう。
- ➔ もし運と戦略（コース選び）がぴったりはまると、最長6マス進めることができます。
- ➔ 隣接したマスと同じ色のサイコロがなくなった時点で、そのプレイヤーの番は終了です。
次のプレイヤーと交代しましょう。

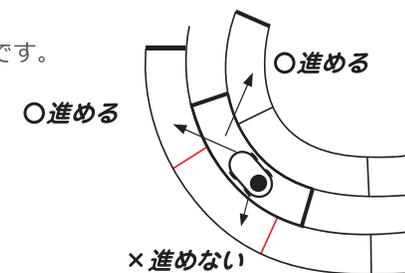
注意

- スタート地点から出る時は、青色か白色のマスのどちらかを選択できます。
- 前方にしか走行できません。



車を進める上で次のルールがあります。

- ➔ 車線変更する際は、移動先のマスの前端が自分の位置するマスよりも前にある場合のみ可能です。



- ➔ 障害物（タイヤ）のあるマスは通れません。
- ➔ 他の車が停車中のマスを通することができますが、もしその停車中のマスで自分の番が終了した場合は、先に停まっていた車は同じレーン上で後ろの空いているマスに後退させられます。
※後ろのマスが障害物やさらに別の車が停車していた場合は、そのまた後ろの空いているマスまで後退しなければなりません。
- ➔ 前進できるマスが無くなるまで、サイコロを使用しなければなりません。

ゲームの終了：

誰かの車が青色か白色のゴール地点に到達したら、そのラウンドでゲームは終了します。
ゴール地点に到達したプレイヤーは、自分がその最終ラウンドでサイコロを何個使ってゴールしたかを覚えておきましょう。

- 全員が終えた時点で、1台だけがゴールできた場合はそのプレイヤーが見事優勝です。
- 全員が終えた時点で、複数台がゴールした場合は、最終ターンで使用したサイコロの数が一番少なかったプレイヤーが優勝です。

バリエーション：

各プレイヤーの順番が終了するたびに、最後に停車したマスと同じ色の車は隣接する好きなマスへ、1マス前進させることができます。

例：

赤い車のプレイヤーがサイコロを振り、出た目が、赤・赤・黄・黄・黄・緑だったとします。
彼は赤・黄・赤・緑の順にサイコロを使用し、2つの黄色のサイコロは使用できませんでした。
彼が最後に使った色は緑だったので、緑色のマスに停車しました。
ここで緑の車のプレイヤーは、自分の車を隣接する好きなマスへ1マス進めることができます。

