HA7146

# カヤナック

Angel Fish mit Magnet

極寒の地、北極ではシロクマたちが、大好物の魚を釣り上げる技術を競いあっています。魚のいそうな場所を予想して、氷に穴を開けて、釣竿を上手に操り、たくさん魚を釣り上げた人が勝ち！

人数：2～4人
年齢：4才から
時間：約15分

## セット内容

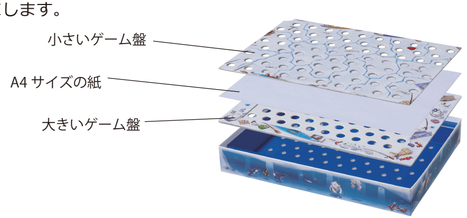
ゲーム盤・大小×各1枚、シロクマの釣り名人×4個、金属球（魚）大×15個、金属球（魚）小×75個、桶×4個、白サイコロ×1個、青サイコロ×1個、氷チップ（白い六角形）×8枚、立入禁止チップ（青い六角形）×５枚、A4サイズの紙×5枚

**このゲームは３つの遊び方があります。**

「ゲーム 1」は、簡単なルールです。「ゲーム 2」は、戦略要素を含んだ本格的なルールで、10 歳頃からの遊びです。「ゲーム 3」は、「ゲーム 2」をシンプルにしたルールで、遊びの目安は、６歳ころからです。

## ゲームの準備

このゲームは、化粧箱を使って遊びます。中のものを出して空っぽにしてください。そして、魚（大・小の金属球）を箱の中に入れます。次に、大きいゲーム盤を置き、その上に A4 サイズ（紙がなくなったら手持ちの A4 サイズの紙をご利用ください）の紙を置き、小さいゲーム盤ではさみます。最後に箱をゆっくりゆすって金属球が箱の底に散るようにします。




※紙がなくなったら手持ちの A4 サイズの紙をご利用ください。

## ゲーム 1 簡単なゲーム

### 準備　ゲーム 1

各自、桶を 1 個ずつ持ちます。このゲームでは、白サイコロのみ使います。

### 遊び方　ゲーム 1

順番にサイコロを振り、書かれている点の数だけ（シンボルは関係なく）、紙に穴を開けて釣り糸をたらして魚釣りをしましょう。箱をしっかり押さえながら、釣竿の尖っている方で「ブスッ」っと紙に穴をしっかりと開けてください。そして、釣り糸の先の磁石を静かにたらし、魚を釣り上げます。磁石はまっすぐにゆっくりとたらしてください。

### ゲームの終了　ゲーム 1

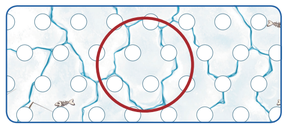
すべての穴が破れたらゲーム終了です。一番多くの魚を釣りあげた人が勝ちです。

## ゲーム 2 本格的な戦略ゲーム

### 準備　ゲーム 2

各自､好きな色のシロクマと桶を 1 個ずつ取ります。このゲームでは､サイコロ 2 種類とも使います。

ゲーム盤には氷の表面が描かれています。よく見てください。表面が線によっていくつものエリアに分けられていますね。そして 1 つのエリアには穴が 4 個あるいは 5 個空いています。このゲームでは、１つ１つのエリアを「氷原」と呼びます。覚えておいてください。



### 遊び方　ゲーム 2

ゲームは時計周りに進めます。最初の人が自分のシロクマを穴の上に置きます。（ヒント：ゲームを有利に進めるためにはなるべくゲーム盤の中央に置いた方が良いでしょう。）
続いて、順番に各自自分のシロクマを置きます。ただし、他の人が置いた「氷原」には置けません。

順番にサイコロを 2 つ同時に振ります。白さいころで何がでましたか？

**シロクマの顔**

●移動
白と青のサイコロ両方の点の合計数、移動できます。開けられた穴は、通ることも止まることもできます。移動するときは何度でも向きを変えることができます。他のシロクマが立っている穴と溶けはじめている「氷原」の穴全ては、通ることも止まることもできません。

**ツルハシの絵**

●穴を開ける
白と青のサイコロ両方の点の合計数、穴を開けることができます。開けることのできる穴は、自分のシロクマに隣接する穴だけです。隣接していれば隣の「氷原」の穴でもかまいません。他のシロクマが立っている穴は、開けることができません。

**魚の絵**

●魚釣りをする
白と青のサイコロ両方の点の合計数、魚釣りができます。魚釣りができる穴は、自分のシロクマと隣接する穴で、すでに氷が破られている（紙に穴が開いている）穴だけです。他のシロクマが立っている穴や、氷のチップで覆われた穴は釣りをすることができません。

**星の絵**

●好きなことを選べます
上の 3 つの中から好きなことを選ぶことができます。白と青のサイコロ両方の点の合計数分、好きなことができます。つまり、複数の行動を組み合すことができます。
例えば、点の合計数が 5 とすると、1 つ移動して 2 つの穴を開け 2 回釣りをすることができます。

青サイコロで「雪の結晶」か「立入り禁止」が出たら、白サイコロで決まる行動とは別に、次のことができます。白サイコロの行動をした後でも良いし、する前でも良いです。

**雪の結晶**

●凍らせる（穴をふさぐ）
1 ヶ所だけ、すでに破れている穴をふさぐことができます。氷チップを取り、破れた穴の上においてふさぎます。この穴は、白サイコロでツルハシが出ても穴を開けることはできません。この上を移動や立ち止まることはできます。
このチップを取り除く方法は、自分が青さいころで雪の結晶マークを出した時、一箇所に限り、取り除くことができます。

**立入り禁止**

●「氷原」が溶けはじめる
気温が上がって「氷原」が溶けはじめます。どこか 1 つ「氷原」を選んで、立入り禁止チップを穴をふさがないように置きます。すでに誰かが立っている「氷原」にチップを置くことはできません。こうすることで、この「氷原」には誰も入ることができなくなります。
しかし、隣の「氷原」から、立入り禁止チップの置かれた「氷原」に穴をあけたり、魚釣りをしたりすることはできます。
このチップを取り除く方法は、自分が青サイコロで立ち入り禁止マークを出した時、一箇所に限り、除くことができます。
※立入り禁止チップと氷チップは、同じ「氷原」で使うことができます。

### ゲームの終了　ゲーム 2

すべての「氷原」に 1 個以上の穴が開いたらゲーム終了です。あるいは、誰かが魚を 15 匹釣り上げたら終了です。各自釣り上げた魚の得点を計算します。
●大きい金属球 =2 点　●小さい金属球 =1 点
こうして、合計点の多い人の勝ちです。
このゲームはどこに移動するか、立入り禁止チップと氷チップを使って相手をどのようにじゃまをするかがポイントです。

## ゲーム 3　ゲーム 2 より少し易しくなります

### 遊び方　ゲーム 3

「ゲーム 2」と同じようにしますが、立入り禁止チップと氷チップは使わずにゲームをします。青サイコロは点の数のみ使います。ゲームは釣り名人が移動し、氷に穴をあけ、魚を釣るという動きだけで楽しめますので、簡単になり小さな子どもでも遊べます。ゲームは全ての穴が破られるまで続けてもよいでしょう。また得点も大・小とも 1 点とすると数えやすくなります。

輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012　奈良県奈良市中山町1512-1
TEL：0742-40-4048　www.brjordan.com