

HAPPY SHEEP

ハッピーシープ

人数：2～6人 年齢：6才から 時間：約15分

<セット内容> カード99枚、ベル1個

ゲームの準備

ベルをみんなの手が届きやすいように机の真ん中に置きます。カードをよく混ぜます。2・3・4・6人で遊ぶ場合はカードを3枚開いてテーブルにおきます。5人で遊ぶ場合はカードを4枚開いておきます。残ったカードはプレイヤーに均等に配ります。各プレイヤーは配られたカードを見ずに裏向きのまま山にして自分の前に置きます。

遊び方

このゲームはみんなでいっせいに始めます。一番小さい子が「ハッピーシープ」と叫んでスタートの合図としましょう。

ゲームが始まったら、自分の山札の一番上のカードを1枚だけ手に取ります。手札のカードと場のカードを見比べて、

● 同じ数字 もしくは ● 同じ色の場合、手札を場のカードの上に重ねます。このとき、みんなが同時に遊ぶので、他のプレイヤーに先にカードを置かれてしまうと、手札を出せなくなる場合があるので出来る限りすばやくカードを重ねましょう。

もし、どの場札にも置けない場合は、手札を自分の山の横に伏せておきます。そして、山札かた新しいカードを取ります。

注意！ 手札は常に一枚しか持てません。

このゲームにはジョーカーが9枚あります。ジョーカーはいつでも使うことができます。また、ジョーカーの上にはどんなカードでも重ねられます。

山札がなくなったら、出せずに横に伏せられたカードで出来上がった新しい山札を再度使用します。こうして全てのカードを使い切るまでゲームを続けます。

ゲームの終了

一番早くカードを使い切ったプレイヤーはベルを鳴らしましょう。誰かがベルを鳴らした時点でゲーム終了です。

一回ずつ遊ぶ場合は、ベルを鳴らしたプレイヤーの勝ちとなります。

得点制で遊ぶ場合は、最初に何ラウンド遊ぶか決めて得点を記入しましょう。

誰かがベルを鳴らした時点で1ラウンド終了です。残った手札の枚数がマイナスポイントとなります。決められたラウンド数が終了した時点で一番マイナスポイントの少ない人の勝ちとなります。

仮にだれもカードが置けない状況になったら、その時点でゲーム終了です。残ったカードの枚数をマイナスポイントとしてカウントします。



輸入販売元：

株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012 奈良市中山町1512-1
Tel：0742-40-4048www.br.jordan.com

M.I.C.Günther GmbH&Co.KG

TRIWO Technopark Gbd.5108

Werner-von-Siemens-Str.2-6 76646 Bruchsal-Germany