



TIROLER ROULETTE

チロリアン・ルーレット

メスピ社 イタリア製

Contents

ゲーム盤 × 1 個、コマ（組立式） × 1 個、白玉 × 4 個、赤玉 × 1 個、緑玉 × 1 個

Preparation

コマを組み立てます。コマの上部つまみ部分を穴に差し込んでください。

6 個の玉をゲーム盤の中央に置きます。

How to play

ゲームを始める前に、目標得点を決めます。500 点ぐらいが適当でしょう。

順番にコマを回して玉をはじきます。玉が入った穴に書かれている数字の合計がそのプレイヤーの得点になります。

得点の数は、以下の通りです。

- 赤い玉が入った穴は、その数を 2 倍にします。
- 緑の玉が入った穴は、その数を引き算します。
- ゲーム盤の外に飛び出した玉は、無効です。

6 個の玉すべてが穴に入ったら「ラッキー！」もう一度まわすことができます。

End of game

順番にコマを回して、各自得点を加算していき、最初に設定した目標得点に早く到達した人が勝ちです。

Variation

遊び方を一部、次のように変えることもできます。

例 1. 入った穴の玉の点数を単純に合計する（計算方法がやさしくなります）。

例 2. 赤い玉がどの穴にも入らなければ、他の玉は全て無効になる（ゲームが難しくなります）。

コマを回して玉の動きを楽しむだけなら、4 才くらいからでも遊べます。