

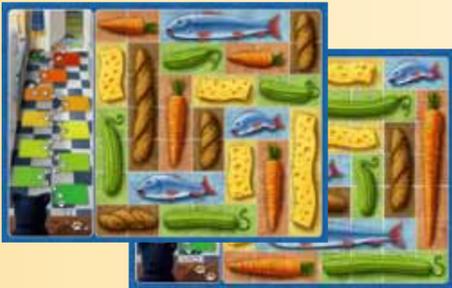
Mmm!

マウスマウス - ねことねずみの争奪戦 -



人数：2～4人 年齢：5才から 時間：約20分
 おいらはネズミのチャーリー、今日は俺たちの親戚一同が遊びに来るんだ。みんなお腹を空かせてやってくるはずだから、食べ物をたくさん用意しないとイケないんだ。だけど、おいら一人では到底間に合いそうにないから、集めるのを手伝って欲しいんだ。スミスさんの家の食料庫に食べ物があるんだけど、意地悪な黒ネコが見張っているんだ。大変だけど、助けてくれるかい？

セット内容



ゲームボード：1枚（両面印刷）



サイコロ：3個（それぞれ6面にパン、魚、きゅうり、チーズ、人参、赤色のXマーク）



チャーリーチップ：56枚（内7枚は予備分）



黒ネコ：1匹

ゲームの準備

ゲームボードを机の中央に置きます。ゲームボードには、左下のネコの後ろ姿の右側に白い足跡が1つと2つの面があります。最初は足跡が1つの面でプレイしましょう。白い足跡の上に黒ネコを置き、チャーリーチップをゲームボードの周りに置きます。サイコロを3個手に取ると、準備完了。



黒ネコをここへ置く。

それぞれのプレイヤーの番で、一つもサイコロを置くことができなかった場合や、分割されている食べ物をチャーリーチップで全て確保し獲得できなかった場合は、その都度、黒ネコをカーペット1マス分進めなければなりません。

このようにプレイし、時計回りに順番を交代していきます。

黒ネコが1マスずつ進んでいきます。

ゲームの終了

黒ネコが食料庫にたどり着く前に全ての食べ物を獲得できた場合：ネズミのチャーリーのお手伝い成功です！

黒ネコが先に食料庫にたどり着いてしまった場合：お手伝い失敗です。次に挑戦しましょう。

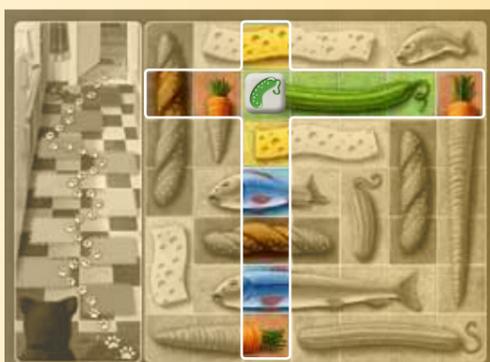
難易度1

白い足跡が2つの面には、食べ物がより多く分割されている為、ゲームの難易度が上がります。



難易度2

毎回、最初に置いたサイコロを基準に、残りの2個はその同じ縦か横の列しか置くことができないルールでプレイすると、より難易度が上がります



遊び方

サイコロにはパン、魚、きゅうり、チーズ、人参、赤色のXマークの目、ゲームボード上にはサイコロの目と同じ5種類の食べ物が描かれています。ゲームボード上の食べ物は、それぞれ2～4（5）のブロックに分割されています。

順番を決めて、最初のプレイヤーは3個のサイコロを同時に振ります。

食べ物が出た場合：

同じ食べ物の絵柄の空いているブロックの上にそのサイコロを置きます。その際、友達と相談しながら、どこに置くのが一番良いか決めましょう。



同じ食べ物のブロックの上にサイコロを置きます。



赤色のXマークが出た場合：

そのサイコロはゲームボード上に置くことはできません。

サイコロを振る度に、必ず1個以上のサイコロを食べ物ブロックの上に置かなければなりません。残ったサイコロを置くことができない（赤色のXマークや、同じ食べ物の絵柄の空いているブロックが無い場合）又は、他の食べ物を獲得したい場合は、再度振り直すことができます。



3個のサイコロを全て置き終える、又はサイコロを置くことができなくなった時点で、ブロックの上に置いたサイコロとチャーリーチップを交換します。

この時に1種類でも分割された食べ物をチャーリーチップで全て確保した場合は、見事その食べ物を獲得できたことになります。

例：3分割されたきゅうり、それぞれのブロック全てにチップを置くことができれば、見事そのきゅうりを獲得できたことになります。

フローチャート



バリエーション - 対戦型ゲーム -

全ての食べ物のブロックにチャーリーチップを配置します。黒ネコは使用しません。順番を決めて、最初のプレイヤーは3個のサイコロを同時に振ります。各サイコロと同じ食べ物の絵柄上のチャーリーチップを1枚、その分割された隣のブロックのチップの上に重ねて置きます。分割されたブロックのチップが全て1ブロックに重ねられた食べ物の目が出た場合に、重ねられたチャーリーチップを全て獲得することができます。赤色のXマークは残念ながら、何もできません。このように時計回りに順番を交代していき、ボード上のチャーリーチップが1枚も無くなった時点でゲーム終了です。一番多くのチャーリーチップを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。

