

# 妖精さがしゲーム Würfel-Zwerg

人数：2～8人 年齢：3才から

## セット内容

妖精カード：56枚 色サイコロ：3個。

## ゲームの準備

カードをよく混ぜ、妖精の絵が上になるように机の上に広げます。カードを7×8の四角になるように並べるか、バラバラに広げて構いません。必ずカードがつかみやすいように隙間をあけて広げましょう。



3つの色サイコロを手元に用意したら、準備は完了です。



## ゲームのアイデア

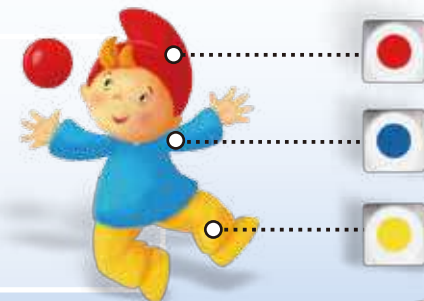
常に3個の色サイコロを同時に振り、出た色の組み合わせと同じ服を着ている妖精をいち早く探します。

## 遊び方

最年少のプレイヤーから始めます。色サイコロを3個同時に振り、それぞれのサイコロの出た色を確認し、『帽子・服・ズボン』がサイコロの色と同じ組み合わせの妖精をいち早く探します。

## 例

例えば『赤・青・黄』と出た場合、『帽子＝赤、服＝青、ズボン＝黄』『帽子＝青、服＝赤、ズボン＝黄』など、どの組み合わせでも正解です。56人の妖精の中で正しい組み合わせは1人だけです。



いち早く見つけたプレイヤーはそのカードを指差しましょう。正しい組み合わせの妖精なら、そのカードがもらえます。妖精の絵が見えるように自分の前に並べましょう。続いて次のプレイヤーがサイコロを振ります。



## ゲームの終了

振ったサイコロの示す妖精が既に誰かに取られていたら、その時点でゲーム終了です。その妖精カードを持っているプレイヤーがゲームの勝者です。そのカードを他のプレイヤーに見せましょう。

## バリエーション1：妖精カードをもらう

振ったサイコロの示す妖精が既に誰かに取られていても、他のプレイヤーが獲得したカードを指差すことができます。いち早く指差したプレイヤーがそのカードをもらうことができます。一番早く5枚のカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。

## バリエーション2：全てが同じ色の妖精

『帽子・服・ズボン』の色が全て同じ色の妖精(6人)カードを真ん中に集めて並べます。基本的なゲームの進行はそのままですが、振ったサイコロの出た色が3個全て同じ色だった場合、そのプレイヤーは真ん中に集めたカードの中からその色の妖精カードがもらえます。



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社  
〒631-0012 奈良県奈良市中山町 1512-1  
TEL：0742-40-4048 www.brjordan.com

