

# POLAR PANIC

## ポーラー パニック

AM2001  
人数：2～6人  
年齢：6才～  
時間：約15分

### セット内容

カード計56枚（フィッシュ×50・フィッシャーマン×5・シロクマ×1）

### ゲームの目的

誰よりも早く同じ魚が現れた瞬間に捕まえよう！シロクマは集めた魚を奪ってしまうから注意してね！

### ゲームの準備

全てのカードをシャッフルしてテーブルに裏返して広げましょう。

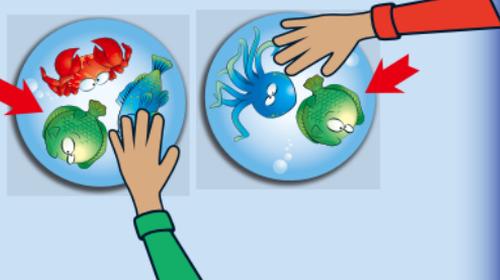
### 遊び方

一番最近アイススケートをした人からゲームを始め、時計回りに進めます。一人1枚ずつカードをめくります。この時に、自分だけが先にカードを見て有利になる事を防ぐため、自分から遠いカードの端をつまんでめくりましょう。カードをめくっていくと、同じ絵柄の魚が現れます。気付いたときは、両手で2枚のカードに素早くタッチです！



最初にカードをタッチした人の選んだカードが正解なら2枚ともカードをもらえます。

他のプレイヤーと競い合うなかでペアになるカードをそれぞれ1枚ずつタッチする事も起こります。この時は、タッチしたカードをそれぞれが1枚ずつもらえます。



ペアになるカードを複数人のプレイヤーがタッチしたときも同様です。それぞれのカードは最初にタッチした人のポイントとなります。時には、3枚、4枚と同時にペアが完成することもあります。

お手付きしてしまったら、それまでに獲得したカードを2枚失います。裏返して場に戻しましょう。手持ちのカードが1枚の場合は1枚、0枚の場合はペナルティーはありません。

### フィッシャーマン

フィッシャーマンカードが現れたらめくった人は即座にフィッシャーマンカードをもらえます。そしてその時点でめくられているフィッシュカードは全てリセットされ裏向けます。続いて、フィッシャーマンカードをめくった人が1枚カードをめくりゲームを進めます。

### シロクマ

シロクマをめくってしまった人は、獲得したカードを1枚裏向けて場に戻し、さらにその時点でめくれているカードも全て裏返します。シロクマカードを再びめくってしまわないように覚えておきましょう。手持ちのカードがなければ、カードは失いません。

### ゲームの決着

場のカードが全てなくなるか、シロクマカードだけになるとゲーム終了です。その時点で一番たくさんカードを集めた人の勝利です！



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社  
〒631-0012 奈良市中山町 1512-1 www.brjordan.com