

# チューリップヤッチィー

●AM2153 ●人数：1～4人 ●年齢：8才～ ●時間：約30分

## ■ セット内容

- ゲームボード（チューリップ畑）4枚
- サイコロ7個
- ボーナスプレート10枚
- お片付け袋1枚
- チューリッププレート132枚

（※ボーナスプレートと同じ絵柄の色どりチューリップは一人用ルールでのみ使用します。）

## ■ ゲームの目的

赤・青・黄・白、色とりどりのチューリップが君の畑に花を咲かせます。サイコロの出目が、より多くの花を咲かせる肥料となります。たくさん花を咲かせるほど、より多くのサイコロを使うことができます。条件にそった美しいチューリップ畑を最初に完成させたプレイヤーの勝利です！

## ■ ゲームの準備

一番最近、お花をプレゼントした事のある子からゲームを始めましょう。ゲームボードの右上に「I」が印刷されたボードを手に取ります。他のプレイヤーも時計回りに「II～IV」のボードを順番に手に取ります。3人以下で遊ぶ場合は不要なボードは箱になおします。

それぞれのボードのチューリップ畑を見てください。最初からチューリップが描かれているマスがあります。その位置に、それぞれ好きなチューリッププレートを置きます。（以下、表記チューリッププレートを「チューリップ」、置くを「植える」とします。）残りのチューリップ、ボーナスプレート、サイコロを準備します。

ヒント：このゲームではチューリップの色に意味はありません。ですが、もちろん、400年前からチューリップの色は人々を魅了しています。自分なりの美しいチューリップ畑を咲かせましょう！

## 1 サイコロを振って花を咲かせましょう。

順番が回ってきたら、サイコロを振ります。最初に使えるサイコロは4つです。ゲームが進行するとサイコロの数を増やす事ができます。（説明書2・サイコロ獲得チャンス参照）サイコロは全て同時に振ります。サイコロの出目が気に入りませんでしたか？もしそうなら、気に入らない数字のサイコロだけを選んで振り直すことができます。これを2回目、3回目と振り直し、基本は3回までサイコロを振れます。

### 4回目、5回目の振り直しをする。（リロール）

プレイヤーは追加で振り直しを2回までできる権利があります。振り直すには、プレイヤーは既に植えたチューリップを2枚裏返して、金貨袋に変えなければなりません。4回目の振り直しの出目も気に入らなければ、さらに2枚のチューリップを裏返すことで、5回目の振り直しができます。

もちろん、十分なチューリップがボード上になければ、振り直すことはできません。

サイコロを振り終えると、出目に対応したマスにチューリップを植えましょう。サイコロを振るときは、どのマスを狙うか、よく考えて出目を選ぶことが重要です。一回の順番で植えられるチューリップは1つだけです。



例)ハイイツは、ゲーム開始時から咲いているチューリップ2枚を裏返し、4回目の振り直しに挑戦しました。

茶色のマスはソロ目のマスです。サイコロを振り直し、より多くの同じ数字を出すよう挑戦しましょう。  
例)ハイイツは3回の振り直しで、「2」の目を3個出しました。1～3列目のどれかにチューリップを植えられるので、2列目に植えました。



中央のマスは連続した数字のマスです。より多くの連なる数字を出しましょう。

例)フローリスは、「2」～「5」の数字を出しました。1列目か3列目にチューリップを植えられるので、3列目に植えました。

同じ数字を6個、7個と出すことに成功したときも、空いている対応マスの好きなところを選択することができます。

サイコロの出目で、残念ながらどのマスにもチューリップを植えることが出来なかった場合は、チューリップを自分のゲームボードの上部に1枚表向けで置きます。このチューリップもその後のゲーム中のリロールに使用できます。

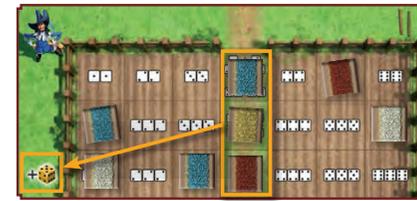
## 2 サイコロ獲得チャンス



ゲーム開始時には4個のサイコロを使用していますが、ゲームボードの3列目までで、『縦』か『斜め』に3箇所繋げてチューリップを植えることができれば、サイコロが1つ増え、次から5個のサイコロを振ることができます。繋がりには裏返した金貨袋も利用することができます。同様に4列目で、4箇所の繋がり、5列目で5箇所の繋がりを作ることができればサイコロは1つずつ増えていき、最多で7個のサイコロ振ることができます！

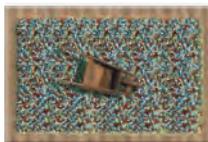


ハイイツは斜めに3つチューリップを植えられたので5個目のサイコロを獲得しました。



フローリスは縦に3つチューリップを植えられたので5個目のサイコロを獲得しました。

## 3 ボーナスプレートの獲得と使用方法



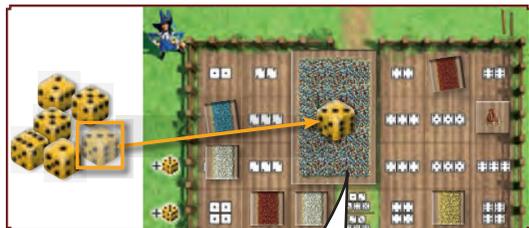
チューリップを植えて、縦向き・横向きに関わらず6マスの集まりが出来た時に、その上にボーナスプレートを置くかどうかを決めることができます。

ただしボーナスプレートを置いた下のチューリップは、その後のリロールの材料としては利用できなくなります。

この6マスはチューリップ、金貨袋のどちらの面でも構いません。

#### ボーナスプレートの使用（出目を決める）。

ボード上に6マスの集まりが出来たのでボーナスプレートを置きました。



ボーナスプレートを置いて順番が回ってきたら、サイコロを振る前にボーナスプレート上にサイコロを1つ好きな目で置きます。こうすることで、より狙ったマスの出目の組み合わせを狙いやすくなります。

2回目以降の振り直しの際に、ボーナスプレートに置いたサイコロの目が必要ではなくなることがあります。その場合はボーナスプレートからサイコロを回収し振り直しに使うこともできます。ただし空いたプレートの上に、もう一度別のサイコロを置きなおすことはできません。

#### 4 ゲームの終了、勝利条件。

勝利条件には以下の3つのパターンがあります。

この条件のどれかを満たせば、即座にゲーム終了、勝利することができます！



4列目の7マス全てにチューリップ（金貨袋）を植える。



5列目に3マス続けてチューリップを植える。



5列目の4マスにチューリップを植える。

#### 5 一人用ルール

チューリップヤッチーは一人でも遊べます。自己ベストを目指してプレイしてみましょう。

一人用では3ラウンド、ゲームを繰り返します。その都度、植えたチューリップを得点として記入していきます。得点は低ければ低いほど、高評価となります。

ヒント：一人用では、ボーナスプレートと同じ絵柄の色どりチューリップを2枚使用します。残った2枚は予備の色どりチューリップなので使用しません。

##### 1ラウンド目

好きなゲームボードを選び、「I~IV」の数字の記入されていない面を使用します。チューリップの描かれた、2つのマスにチューリップを植えます。通常のルール通りゲーム終了まで進め、終わった段階でボード上とボード上部に置いた、プレートの数を数えます。（ボーナスプレートは6ポイントと数えます。）

##### 2ラウンド目



1ラウンド目で置いた4列目のプレート（チューリップか金貨袋）のどれかと、色どりチューリップを入れ替えます。この際、入れ替えるプレートが金貨袋でも色どりチューリップはチューリップ面を上にして置きます。ラウンド終了時4列目にプレートが1枚も無い場合は、残念ながら色どりチューリップを植えてスタートすることはできません。

残ったプレートは全て取り除き、通常のルール通りゲーム終了まで進め、1ラウンドと同様にプレートを数えます。色どりチューリップも1ポイントとします。

##### 3ラウンド目（最終ラウンド）

2ラウンド目で置いた5列目のプレートのどれかと、色どりチューリップを入れ替えます。ラウンド終了時5列目にプレートが無い場合、色どりチューリップと入れ替えることはできません。

残ったプレートは全て取り除き、通常のルール通りゲーム終了まで進め、2ラウンドと同様にプレートを数えます。

##### ゲームの終了

3ラウンドのポイントを合計しましょう。60ポイント以下で終えたら、あなたの勝利です。50ポイント以下なら素晴らしい得点です、さらに、42ポイント以下でクリアできたなら、あなたの腕はチューリップヤッチーのプロ級と言えるでしょう！高評価を目指して挑戦してみてください！



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社

〒631-0012 奈良市中山町 1512-1 [www.brjordan.com](http://www.brjordan.com)