

# HALLI GALLI

## Twist



### ハリガリ・ツイスト

Ein Spiel von Haim Shafir & Uri Shafir  
mit Illustrationen von Marina Zlochin

人 数：2~4人  
年 齢：7才から  
時 間：約15分

セット内容  
カード：56枚  
ベル：1個

### ゲームのアイデア

プレイヤーは順番に自分の手持ちカードを1枚ずつ表向きにして場に置いていきます。場に同じ絵柄（どの色の組合せでも可）の合計が5つ、または同じ色（どの絵柄の組合せでも可）の合計が5つになったら、ベルを鳴らすことができます。最初にベルを鳴らしたプレイヤーが場のカードを全て獲得できます。一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。

### ゲームの準備

ベルをみんなの手が届きやすいように机の真ん中に置きます。机の表面を傷めないように布やフェルトなどをベルの下に置いてください。カードを配る人を決め、そのプレイヤーはカードをよく混ぜ、裏向きにして各プレイヤーに1枚ずつ全てのカードを配ります。（プレイする人数により配られる枚数が異なる場合がありますが、そのまま続けてください。）

各プレイヤーは配られたカードを見ずに裏向きのまま山にして自分の前に置きます。

### 遊び方

最近口ウソクを吹き消した人から時計回りの順番で進めます。自分の手持ちカードの山から一番上のカードを1枚めくり、表向きにして場に置きます。2巡目以降は既に置いたカードの上に重ねて置き、常に一番新しい1枚だけが見えるようにします。

自分だけが有利になることを防ぐために、カードを手前に向けてめくるのではなく、右の図のように自分より遠い方からめくれます。この動作が早いほど、自分も早くカードの絵を見ることができます。



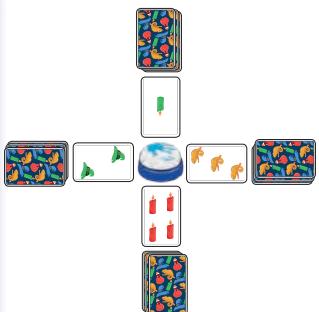
### ベルを鳴らすことができるのは？

表向きになったカードの中で、どの色の組合せでも良く同じ絵柄の合計が5つ、またはどの絵柄の組合せでも良く同じ色の合計が5つになったらベルを鳴らすことができます。

1

2

表向きになったカードのロウソクの合計が『5』



表向きになったカードの赤い絵柄の合計が『5』



注：右の例では、5つの赤い絵柄の他に6つの同じ絵柄（帽子）がありますが、『5』の組合せができているのでベルを鳴らすことができます。

### 素早い反応が勝負の決め手！

最初にベルを鳴らしたプレイヤーが場に出ている表向きのカードを全て獲得できます。獲得したカードは裏向きにして自分の手持ちカードの山の下に加えます。次のラウンドはそのプレイヤーから始めます。

### 間違えてベルを鳴らしてしまったら

組合せの合計が『5』ではないのにベルを鳴らしてしまったら、ペナルティとして自分の手持ちカードから各プレイヤーに1枚ずつ渡し、そのプレイヤーからゲームを再開します。受け取ったプレイヤーは、自分の手持ちカードの山の下に加えます。

### 手持ちカードがなくなったら

手持ちのカードが1枚もなくなった場合でも、自分の場のカードの山がなくなるまではそのままゲームに参加し、ベルを鳴らすことができます。順番がきた場合は出せるカードがないので何もせずに次のプレイヤーと交代します。間違えてベルを鳴らしてしまう、もしくは自分の場のカードの山がなくなった時点で、ゲームから退きます。

プレイヤーが残り2名になり、その時点で残っている場のカードをどちらかがベルを鳴らし獲得した時にゲームは終了します。ただし特別ルールとして、間違えてベルを鳴らしてしまった場合は、相手プレイヤーが場のカードを全て獲得しゲーム終了となります。

一番多くの手持ちカードを持っているプレイヤーがゲームの勝者です。同点の場合は複数の勝者とします。もしどちらかが全てのカードを獲得するまで続けたい場合は、そのまま続行してもかまいません。



輸入販売元：株式会社ブラザー・ヨルダン社  
〒631-0012 奈良県奈良市中山町1512-1  
TEL:0742-40-4048 www.brjordan.com

