

Logic! ロジックゲーム・ HA6822 GAMES ウォータースライダー



人数：1人
年齢：6才～

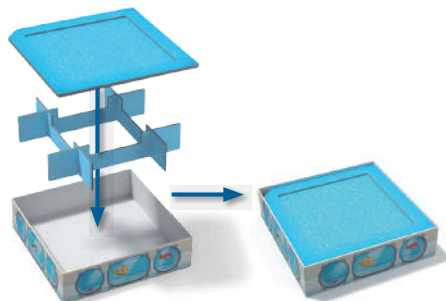
課題の配置図からタイルをスライドさせて、ゴールまでの道を完成させます。
本体を傾けながらミロ君を落とすことなくゴールまで動かしましょう。

セット内容：

タイル 13 枚、ミロ君（玉）1 ヶ、黄色の浮き輪 1 ヶ
スタート・ゴールブロック 2 ヶ、
課題ブック（解答例付）1 冊、
格子パーツ（4 枚で構成）1 組、ゲーム盤 1 枚

ゲームを始める前に：

右図のように 4 枚の厚紙パーツを格子状に組み、箱の中に入れて、その上にゲーム盤をのせます。
※課題ブックを格子のくぼみに斜めに置くと、元のように箱のふたを閉めることができます。

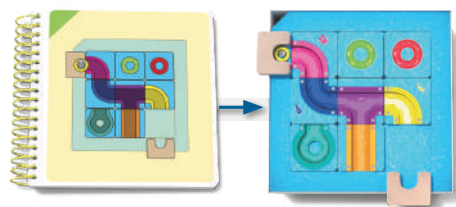


遊び方：

課題 1 から順番に挑戦していきましょう。数字が大きくなるほど難易度が高くなります。

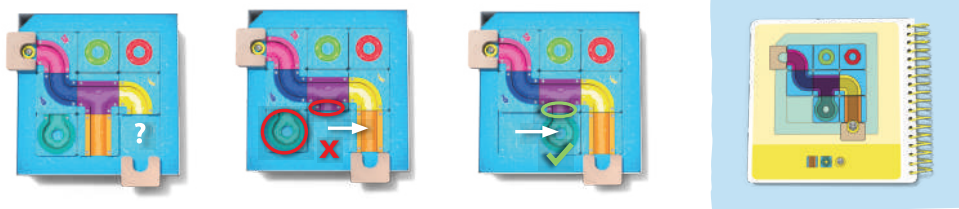
課題 1 ～ 30（緑の三角）→ 初級
課題 31 ～ 50（橙の三角）→ 中級
課題 51 ～ 60（赤の三角）→ 上級

課題ブックの図と同じようにタイルとスタート・ゴールブロックをそれぞれ配置し、浮き輪をつけたミロ君をスタート位置に置いたら準備完了です。



スタートからゴールまで道がつながるように、以下のルールに従ってタイルを 1 マスずつスライドさせます。

- タイルを回転させたり、裏返すことはできません。
- 必ず全ての道がつながるようにタイルをスライドさせます。

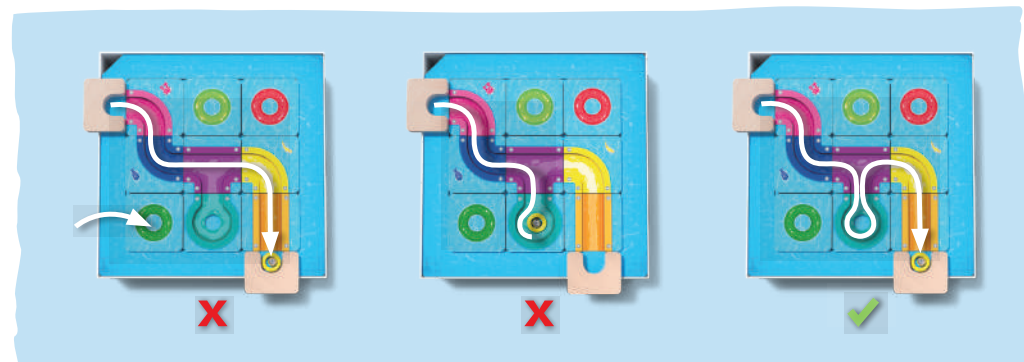


各課題の裏面には、スライドの解答例が書いてあります。

ゴールまでの道が完成すると、本体を持ち上げて傾けながらミロ君を動かして、落ちないように慎重にゴールまで転がしましょう。

ミロ君を転がすとき：

- 道が完成するとタイルが動かないように、余っているタイルを 1 枚（浮き輪の面を上にして）空いているスペースにはめ込みます。
- ミロ君を指で少し触ってスタート位置から出すことはできますが、その後はミロ君に触れてはいけません。
- ゴールまでの道は全て通らなければなりません。
- 同じ道を何度も通ることもできます。
- 道から飛び出たり、穴に落ちた場合はスタート位置からやり直します。



バリエーション：

浮き輪を使わずにミロ君を動かすと、コントロールが難しくなります。