

Wolkenschiff クラウドシップ

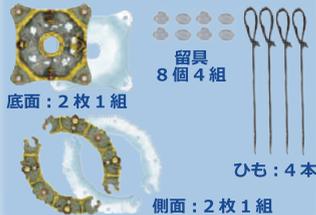


6才から 2~4人 約20分

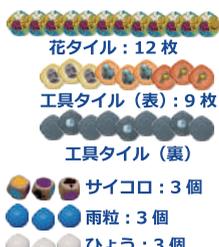
雨が降る仕組みを知りたいと思ったことはありませんか？答えはとても簡単です。実は『クラウドシップ』が雨を降らせているのです。その船は勇敢な子どもたちが操縦しています。みんなも乗組員の一人になれるかな？君たちの任務はクラウドシップを操作して、雨粒を生み出し全ての花壇に綺麗な花を咲かせること！でも嵐が発生したり機関室の温度調節器が故障して『ひょう』が起きたり…、なかなか簡単なことではありません。雲の船が嵐と遭遇する前に、みんなで協力してすべての花壇を満開にしましょう。

セット内容

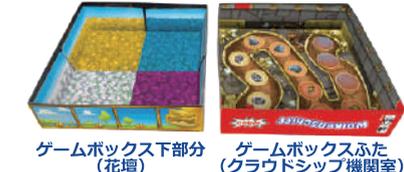
クラウドシップ



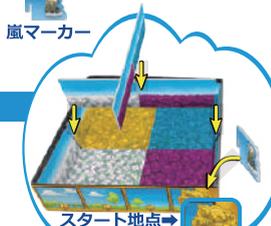
底面：2枚1組
側面：2枚1組
留具 8個4組
ひも：4本



花タイル：12枚
工具タイル(表)：9枚
工具タイル(裏)
サイコロ：3個
雨粒：3個
ひょう：3個



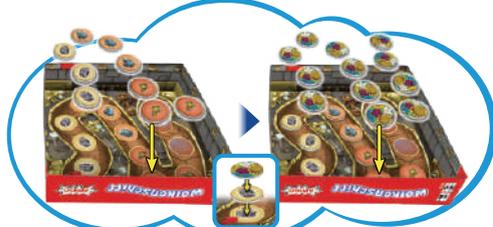
ゲームボックス下部分(花壇) ゲームボックスふた(クラウドシップ機関室)



スタート地点

ゲームの準備

右図のように、花壇を組み立てます。『嵐マーカー』をスタート地点に差し込み、ゲームボックスのふたを機関室が見えるようにその横に置きます。



『工具タイル』は表向き(工具面)でよく混ぜ、機関室のマスと工具タイルの上に重ねて置きます。続いて、『工具タイル』の上に『花タイル』をさらに重ねて置き、残りの3マスにも『花タイル』を置きます。



『クラウドシップ』・『雨粒(青ボール)』
『ひょう(白ボール)』とサイコロを近くに置くことで準備完了です。

1

5. 花壇にお水をあげよう

サイコロの色と同じ色の花壇の上空までうまく操縦できたら、そのまま『雨粒』を一粒、穴から落としましょう。

例：2つのサイコロは(●●)の2色なので、黄色の花壇と紫の花壇それぞれに、雨粒を一粒ずつ落とすことが目的です。

『雨粒』をすべて落とした、もしくは飛行を早く終わらせたい場合は、花壇の隣に着陸させて全員ひもを外します。



6. 花を植える

目的の花壇に『雨粒』を落とすことに成功すると、その花壇に新しく花を植えることができます。『雨粒』を取り除き、機関室の『花タイル』と交換します。『花タイル』は赤い矢印のマスから順番に取っていきます。それぞれの花壇には花を3つまで植えることができます。



例：2つの『雨粒』を目的の花壇に落としたので、まず紫の花壇から『雨粒』を取り除き、代わりに機関室の赤い矢印のマスに『花タイル』を植えました。続いて黄色の花壇も『雨粒』を取り除き、2番目のマスに『花タイル』を植えました。※もしも2つの『雨粒』を紫の花壇に落としても、サイコロの紫の目は1個だけなので、花は1つしか植えることができません。

『ひょう』

機関室から『花タイル』を取るたびに、その下にある『工具タイル』をめくりまわします。運良くタイルになにも描かれていなければ、何も起こりませんが、温度調節器が故障して氷がタイルに付着していることがあります。その『氷』のタイルをめくると、次の飛行からは毎回そのタイルと同じ数の『ひょう』を船に積み込まなければなりません(前頁「3. クラウドシップに積み込む」を参照)。



例：機関室から2枚の『花タイル』を取り、その下の『工具タイル』をめくりました。運良く1枚目はなにも描かれていませんでしたが、2枚目は氷が描かれていたため、残念ながら、次から毎回『ひょう』を船に積み込まなければなりません。花壇に『ひょう』を落とすと、花を枯らせてしまいます。もしその花壇に『花タイル』があれば、1枚機関室に戻さなければなりません。同じ花壇に『雨粒』と『ひょう』を落とすと、何も起こりません。

例：最初に紫の花壇に『雨粒』を一粒落としましたが、残念ながら『ひょう』も一緒に落ちてしまいました。『雨粒』と『ひょう』は互いに打ち消し合うので、『花タイル』を植えることも取り除くこともなく、何も起こりませんでした。

『花タイル』を機関室に戻さなければならない場合は、赤い矢印のマスから一番遠い『花タイル』がないマスに戻します。その時、『氷』のタイルの上に重ねる可能性もあります。その場合は氷がいったん消えるので積み込む『ひょう』の数が一つ減ります。この『花タイル』をもう一度花壇に植えると、氷が現れるので『ひょう』の数が再び増えます。

3

遊び方

このゲームは協力型で、プレイヤー同士で競うことはありません。みんなで勝利を目指しましょう。

『嵐マーカー』が花壇を一周する前に、花壇にそれぞれ3つの花を植えましょう。最近、お花に水をあげた人から時計回りの順番で指揮官役になります。指揮官は以下のアクションを進めていきます。

1. サイコロを振る

3つのサイコロを同時に振ります。

注：3つとも『⚡: 雷雲』が出た場合は、もう一度振り直しましょう。



例：最初に振ったサイコロは次の目を示しました。(●●●)

2. 嵐マーカーを移動



『⚡: 雷雲』が出た数だけ、『嵐マーカー』を花壇側面のマスを1マスずつ進めなければなりません。

例：サイコロの1つが『⚡: 雷雲』だったので、『嵐マーカー』をスタートから①のマスまで進めました。

3. クラウドシップに積み込む



『色』の目が出た数だけ、『雨粒(青ボール)』を積み込みます。このとき、機関室に『氷』のタイルが現れていたなら、その数だけ『ひょう(白ボール)』も船に積み込みます。(次頁『ひょう』参照)

例：2つのサイコロは(●●)の2色だったので、2つの『雨粒』を積み込みました。この時点ではまだ機関室に『氷タイル』が現れていないので、『ひょう』は積み込みません。

4. クラウドシップ空を飛ばす

クラウドシップを4本のひもで操縦します。プレイヤー数により各自本数が変わります。

- 4人の場合 → 各自1本のひもを持ちます。
- 3人の場合 → 各自1本のひもを持ち、指揮官のみ2本持ちます。
- 2人の場合 → 各自2本のひもを持ちます。



ひもの持ち方
人差し指をわっかに通して持ち上げましょう。

離陸の際は、まず指揮官がそっとひもを持ち上げて、ボールを片側に寄せてから「1、2、3、クラウドシップ出発！」の掛け声で、全員で慎重に船を持ち上げます。ボールが落ちないように、指を上げ下げしながらバランスを取り花壇の上空まで飛行しましょう。

- クラウドシップは常に浮遊していなければなりません。箱や花壇の縁に停まってははいけません。
- クラウドシップの動かし方が決まらないときは、指揮官の指示に従いましょう。

2

ラッキーカラー(満開)

3つの花がある花壇は満開となります。サイコロが満開の花壇を示し、その花壇に4つ目の『雨粒』を落とすことができれば、他の好きな花壇に花を植えることができます。

ラウンドの終了

『雨粒』と『花タイル』の交換を終え、『ひょう』も取り除くとラウンドの終了です。時計回りの順番で指揮官役を交代します。ゲーム終了まで何ラウンドも行いましょう。

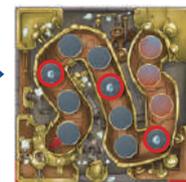
ゲームの終了

4つの花壇に3つずつ、12の花を全て植えられましたか？ → おめでとう、みんなの勝ちです！
『嵐マーカー』がゴール地点に到達してしまいましたか？ → 残念ながら、みんなの負けです。
嵐で花壇が駄目になってしまいました。もう一度挑戦しましょう。

ゴール地点

難易度の調整

- [快晴] 『工具タイル』と『ひょう』は使わずに遊びましょう。特に小さなお子さまにおすすめです。
- [薄曇り] 『工具タイル』の氷の数を1つか2つ決めて、氷のタイルを取り除いて遊びましょう。
- [曇り] それぞれの『工具タイル』の最後のマスに氷を表向きに配置します。[曇り] の場合の位置
- [雨] それぞれの『工具タイル』の中央のマスに氷を表向きに配置します。
- [嵐] それぞれの『工具タイル』の最初のマスに氷を表向きに配置します。
- [竜巻] すべての『工具タイル』を工具の種類に関係なく、表向きに好きなマスに配置します。



よくある質問

- Q. ボールが船の穴からではなく、縁から落ちてしまったら？
A. 縁から落としたボールは全て船に戻しましょう。
- Q. 落としたボールが跳ねて、目的の花壇から別の花壇に飛び出したら？
A. ボールの色に関わらず、最後にとまった花壇がそのボールの着地点です。
- Q. ボールを「花壇の外で落とした」/「跳ねて花壇の外に出た」場合は？
A. ボールの色に関わらず、そのボールは船に戻しましょう。
- Q. クラウドシップにボールが残っていても着陸させてもいいですか？
A. はい、いつでも飛行を中断もしくは中止できます。
- Q. 目的の花壇に『雨粒』と『ひょう』を落とした後に、もう一度その花壇に『雨粒』を落としても花を植えることはできますか？
A. はい、1つ植えることができます。



4