

Wo ist Mauschi?

マウシーとお友だち

ゲームアイデア: Haim Shafir

人数: 2~4人 年齢: 3才くらいから 所要時間: 約10分

セット内容

動物カード5種各4枚、計20枚



マウシーには5人のお友だちがいます。各動物カードが4枚ずつありますが、4枚それぞれに裏側の色が違います。

サイコロ1個



5人のお友達と、お月様マークが描かれています。

マウシーカード6枚



表: お家に帰ってきます。

裏: おねんねするところです。

ゲームの目的

ネズミのマウシーは毎日5人のお友だちを訪ねます。ガチョウのロジャー、ウサギのミュメル、牛のエルザ、お馬のフレディにブタのポースティーがそのメンバーです。みんな、小さなネズミのビッグなお友だちです。だからよく目をこらして見ないと、マウシーが誰のところにいるのか分かりません。マウシーの居場所を見つけるのがゲームの目的です。運の良さに助けられることもありますが、肝心なのは記憶力を活かすこと。サイコロのあらゆるシンボルが、どの動物を探すかを指定します。正しいカードをめくって、目当ての動物を見つけましょう。誰よりも早く、5人のお友だちの所にいるマウシーを見つけたプレイヤーがゲームの勝者です。急がないと夜になったらマウシーは、みんなに会うことをあきらめてお家に帰ってしまいますよ。

ゲームの準備

6枚のマウシーカードは、『お家に帰ってくるマウシー』の面を上向きにして、机の真ん中に一列に並べておきます。各プレイヤーに5人のお友だちカードを配ります。各プレイヤーごとに裏側が同じ色のカードが行き渡るようにします。各自、手持ちカードをよく混ぜて裏面を上向きにして手元に並べます。このとき、どのカードにどの動物が描かれているか見えてはいけません。2人または3人のプレイヤーで遊ぶ場合、余分な動物カードはゲームに必要ありませんので箱の中に残しておきます。サイコロをみんなの手の届きやすい所に置きます。

みんなの中で一番年少のプレイヤーから始めましょう。その後は時計回りに順番を交代していきます。

(イラストは4人で遊ぶ場合の例)

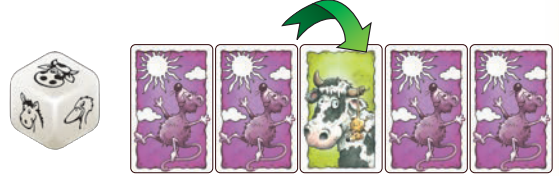


ゲームの進め方

自分の順番がきたら、まずサイコロを振ります。サイコロの示すシンボルによって、そのプレイヤーの次の操作が決まります。

- サイコロが動物を示した場合
手元のカードを1枚選んで表に向けます。お目当ての動物が出れば、このカードは動物の絵の面を上にしておきます。そしてもう1度サイコロを振ることができます。めくったカードがサイコロの指定したのと違う動物だった場合は、カードを元通り裏向けにして、次のプレイヤーと交代します。

サイコロ=牛、めくったカード=牛。牛のエルザの所にいるマウシーが見つかりました。カードはこのまま絵の面を上にしておきます。



サイコロ=牛、めくったカード=ウサギ。ウサギのミュメルはお目当ての動物ではありません。カードをまた裏返します。



- サイコロがお月様を示した場合
6枚のマウシーカードの1枚を裏返し『おねんねするマウシー』の面を上向きにします。



- 手元のカード中、サイコロの示した動物カードがすでに見つかった場合カードには手を触れず、次のプレイヤーと交代します。

サイコロ=馬、このプレイヤーはすでに馬のフェルディーの所にいるマウシーを見つけています。だから、さらにカードをめくることはできません。



ゲーム終了

次のいずれかの場合にゲームは終了です。

- プレイヤーの1人がマウシーのお友だち5人全てを見つけたとき。このプレイヤーがゲームの勝者です。
- 勝者が決まる前に、6枚のマウシーカードが全て裏返されたとき。この場合全員おあいこで勝者はなしです。ゲームを再開しましょう。

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne.
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMX

輸入販売元:
Good Toy & Good Childhood
株式会社 プラザー・ジルドダン社