

ありんこヘラクレス

No. 4243
プレイ人数：1～4人 対象年齢：6才～
セット内容
ゲームボード：1枚 アリクイ・アントン：1ヶ
材木：19ヶ 道カード：9枚
ありんこ：19ヶ（白：15ヶ 赤・青・黄・緑：各1ヶ）
あり塚カード：6枚 お菓子チップ：34枚 サイコロ：1ヶ

こんなストーリーだよ。

さー、大変！アリクイアントンがやって来るぞ！働きありのありんこヘラクレスは、みんなが逃げ込むあり塚を作るために、大きな材木を1本、2本と働きアリだちに渡してゆきます。アントンがやって来る前に、おーきなあり塚を作っておこに逃げ込むんだ！

ゲーム1 みんなで協力！ あり塚を作れ！

ゲームの目的

アリクイ・アントンがやって来る前にみんなで協力して、あり塚を作りましょう。サイコロを振りあり塚カードをめくり、材木を探します。続いてアリンコを動かし材木までのアリンコの隊列を作ります。そうすると、材木はあり塚へと運ばれてゆきます。ただし、サイコロでアリクイの目が出ると大変、アントンがやって来るぞ！アントンがやって来るまえに、あり塚を完成させましょう！

ゲームの準備

ゲームボードと道カードを図1.のように並べます。アントン（アリクイ）をスタート地点、ありんこ・白（15ヶ）を本拠地へと配置します。ゲーム1では、お菓子チップ・色ありんこは使用しません。

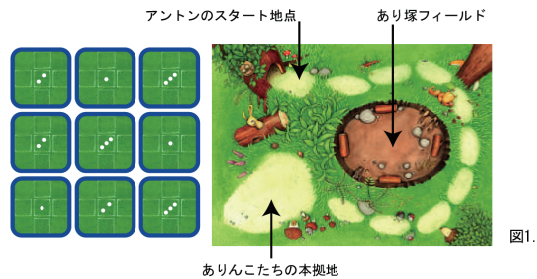


図1.

ゲームの進め方

いちばん家作りの上手な人からゲームを始めます。もし、決められなければ、いちばん年長の人から時計回りの順番でサイコロを振りゲームを進めます。サイコロの目はどんな目を示しましたか？

● アントン

残念！アントンが近づいてきます。1マス、アントンを進めます。

● 1～3の目

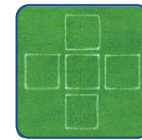
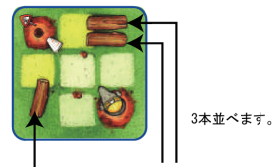
この場合は以下の2つの行動を選択できます。

a) 道カードをめくる

サイコロの目と対応した道カードを一枚めくり、カードには通り道と、殆どのカードに材木が描かれています。描かれた材木と対応した本数の材木を置きます。もし、サイコロの目と対応したカードがない場合は、ありんこを動かすしか選択肢がありません。

b) ありんこを動かす

どれでも好きなありんこを出たサイコロの目の数だけ動かせます。（隊列の中のありんこも動かせます。）また、道カードのどこでも好きなマスに動かせます。サイコロの目より少ない数のありんこを動かして自分の番を終えることもできます。



両方の道カードに5ヶのマスが描かれています。ここがアリンコの歩く道です。



この場合は、お皿が道になります。



ヒント

あり塚を作るためには、材木が必要です。まずは道カードをめくり、材木を並べましょう。材木のあるマス（黄色いマス）へ、ありんこの隊列を作りながらゲームを進めるのがあり塚を作る近道です。

続いて次のプレイヤーがサイコロを振ります。

材木の集め方

図2.のようにありんこの隊列を材木マス（黄色いマス）まで繋げると、材木をあり塚へ運べます。



☆ 2ヶの材木を運べます。

図2.

☆ 隊列が途中で途切れています。材木は運べません。



あり塚の作り方

あり塚は材木とあり塚カードで作ります。

- ① まず4ヶの材木をあり塚フィールドの材木の描かれた場所に運びます。
- ② 材木が集まると、その上に大きなあり塚カードを重ねます。それぞれのあり塚カードにも材木が描かれていますので、順番に材木を集めて重ねて行きます。
- ③ 6階建てのあり塚ができたら完成です！（材木は17ヶ必要です。）

ゲームの終わり方

- あり塚が完成すると大成功！みんなの勝ちとなります。
- アントンが本拠地へやって来ると、残念！あり塚作り失敗です。みんなの負けとなっています。

ゲームの進め方

ゲーム2では以下の変更点がゲーム1に付け加えられます。

- 34枚のお菓子チップを裏返してゲームボードの横に置いておきます。
- 好きな色ありんこを1つ選び本拠地へ置きます。
- 色ありんこも白いありんこと同様に好きな場所へ置きます。
- 他プレイヤーの色ありんこを動かすこともできます。
- 材木が通る本拠地へのありんこ隊列の中に自分の色ありんこが含まれていればご褒美にお菓子チップが一枚もらえます。
- 1度に2ヶの材木が通ったとしても、もらえるお菓子チップは1枚となります。



ゲームの終わり方

アントンが先にゴールしてしまうと、みんなの負けです。あり塚が先に完成すると、ここからが勝負。それぞれ集めたお菓子チップに描かれたお菓子の数を数えましょう。（1～3ポイント）1番たくさんのポイントを集めた人の勝ちとなります。もし、同点の場合はチップ枚数の多い人の勝ち、偶然！チップ枚数まで同じ場合は複数人の勝ちとしましょう。