

カードゲーム・ワイルドヴァイキング

2～5人の勇気あるヴァイキングのための勇猛なカードゲーム。6歳～99歳まで。

製 作：Wolfgang Dirscherl
 デザイン：Michael Menzel
 所要時間：約15分

今日もお宝を手に入れたヴァイキングたちが、悠々とヴァイキングの村に戻ってきました。ところが今日はちょっと様子が違います！湖畔の怪物、ネッシーが突然彼らの前に立ち塞がり、船は今にも海に引きずり込まれてしまいそうです。果たしてヴァイキングたちは、無事にヴァイキングの村にたどり着き、お宝を分配することができるでしょうか？

内容物

ヴァイキング駒 1個
 ヴァイキングの村カード 1枚
 湖畔の怪物・ネッシーカード 1枚
 ヴァイキングの船カード 18枚
 装備品カード 36枚
 サイコロ 1個
 ルールブック 1冊

ゲーム概要

ゲームの目的は、最も多くの宝物を集めることです。ヴァイキングの船が村に戻ってきたら、その船の宝物を競り落とすために全員で装備品カードの出しあいを行います。このとき、船の色にあった装備品カードを最も多く出した人が、その船の宝物を受け取ることができます。ただし気を付けてください！湖畔の怪物、ネッシーが船を海に引きずり込んでしまうかもしれません。

ゲームの準備

ヴァイキングの村カードをテーブルに置きます。18枚のヴァイキングの船カードをよく混ぜ、その内3枚を表向きにしてヴァイキングの村カードの前に並べます。残ったヴァイキングの船カードは伏せた山札として、村から一番遠い“表向きに置かれたヴァイキングの船カード”の横に置きます。その後、装備品カードをよく混ぜ、全員に5枚ずつ配ります。配られたカードは他の人に見えないように手札にしてください。残った装備品カードは伏せて装備品の山札とし、テーブルの中央に置きます。湖畔の怪物、ネッシーカードを山札の横に置いてください。ヴァイキング駒とサイコロを用意したら準備は完了です。

遊び方

時計回りの順番で手番を進めていきます。ヴァイキングはとても気性の荒い人々です。ヴァイキングのように、もっとも陰い顔つきの人から始めます。もしそれで決められなければ、もっとも年下の人から手番を始めます。手番になったら、サイコロを振ってください。

サイコロで何が出た？

・装備品カードが出た？

全員が順番に、山札から装備品カードを1枚ずつ取って手札に加えます。

・ヴァイキングが出た？

ヴァイキング駒を取り、自分の前に置きます。もし既にヴァイキング駒が自分の前にある場合は、何も起きません。

・ヴァイキングの描かれたカードが出た？

この瞬間にヴァイキング駒を持っている人は、山札から装備品カードを1枚取って手札に加えます。

注意：もしヴァイキング駒がまだ誰の前にも置かれていない場合は、何も起きません。



・湖畔の怪物、ネッシーが出た？

ヴァイキングの船の山札から1枚を取り、湖畔の怪物ネッシーカードの下に置きます。この船はネッシーに捕まってしまったため、もう村に戻ってくることはできません。船の山札が無くなっていたら、何も起きません。



・ヴァイキングの村が出た？

ヴァイキングの村に一番近いヴァイキングの船が、宝物を抱えて村に戻ってきます。この船が積んでいる宝物は競りにかけられます。船の色と同じ色の装備品カードを最も多く出すことが出来た人が、競りに勝つことができます。



競りについて：

サイコロを振った人から競りにかけるカードを出します。自分の手札から、到着した船と同じ色の装備品カードを好きな枚数だけ表向けて出してください。もしくは、カードを出さずに競りから降りてもかまいません。続いて、時計回りの順番で次の人がカードを出すか、競りから降りるかを決めていきます。全員がカードを出すか降りるかを定めるまで、これを続けます。

ヴァイキングの重要なルール：

- ・各自、1回の競りのためにカードを出せるのは1回だけです。
- ・3色混合の装備品カードは、何色の装備品カードとしても使用できるジョーカーです。一度にジョーカーを何枚使用しても構いません。
- ・カードを出すときは、それまでに出版されている枚数よりも多くのカードを出さなければなりません。

最も出したカードの枚数が多かった人が、競りに勝ちます。出していたカードは表向きのまま捨て札としてテーブルの中央に置きます。カードを捨て札にするのは競りに勝った人だけです。競りに勝った人は、報酬として村に戻ってきたヴァイキングの船を受け取ります。競りに勝てなかった人は、自分の前に出していた装備品カードを手札に戻してください。

例：

4の宝物を積んだ赤い船が村に戻ってきました。

ソニアは2枚の装備品カードを彼女の前に出しました。

ミヒャエルは競りから降りることにしました。

セバスチャンは赤の装備品カード2枚とジョーカーの装備品カード1枚を使い、合計3枚のカードを出しました。

ルイサは競りから降りることにしました。

セバスチャンが最も多くの装備品カードを出したことになります。彼は3枚の装備品カードを捨て札にし、4の宝物を積んだ赤い船のカードを受け取ります。

ソニアは彼女の前に出していた2枚の装備品カードを手札に戻します。

注意：もし全員が競りから降りた場合は、戻ってきた船カードはゲームから取り除かれます。

その後、表向きに残っている2枚の船カードをヴァイキングの村の方向に1枚分ずつずらし、ヴァイキングの船の山札から新しい1枚をめくり、村から一番遠い3枚目の場所に置きます。

装備品カードの山札が無くなったら？

装備品カードの山札が無くなったら、捨て札のカードをよく混ぜ、新しい山札にします。非常に稀なことですが、装備品カードの山札が無くなったときに、捨て札が1枚もないということがあり得ます。その場合、残念ですがカードをもらうことができません。

ゲームの終了

ヴァイキングの船の最後の1枚が取られた時、即座にゲームは終了します。各自、自分の取った船カードに書かれている数字(宝箱に書かれた数字)を合計してください。宝物の数字の合計が最も大きかった人が、この勇猛なヴァイキングの冒険の勝者となります。もし最も大きい合計の人が複数いる場合は、その中で残った手札の装備品カードが多い人が勝者となります。もしそれと同じ場合は、その全員が勝者となります。