

キャラバンレース

HA4322

人数：2～4人 年齢：6歳～ 所要時間：15～20分

ストーリー

砂漠の中を一步一步進むキャラバン隊。焼けつくような暑さの中、一行はオアシスを探している。どこまで行けば、緑の木々が見えるのだろうか？なんてことだ、見えるのは蜃気楼だけだ。誰が最初にラクダをオアシスまで連れて行き、一番快適な場所にたどり着けるかな？



セット内容



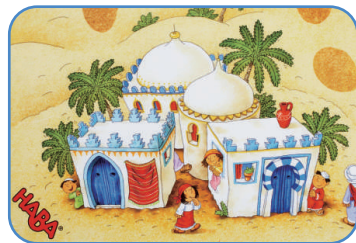
ゲーム盤 1 枚、ラクダのコマ 12 頭（4 色各 3 頭）、カード 48 枚（4 組各 12 枚）、説明書（諸国語版）、日本語説明書

ゲームの目的

きみのラクダたちを、できるだけ早くオアシスへ連れて行こう。途中、うまくカードを使えば、他のプレイヤーのラクダたちを追い抜くことができるよ。突然の砂嵐により、きみの計画がかわされてしまうこともあるだろう。最初にオアシスに到着した 6 頭のラクダだけが、ポイントをゲットできる。ゲームの目的は、最も多くのポイント取ること。

ゲームの準備

ゲーム盤をテーブルの中央に広げます。各プレイヤーは自分の色を決め、その色のラクダのコマ（3 頭）とカード（12 枚）を取り、使わないコマとカードは箱に戻します。ゲーム盤の砂漠の町（右図参照）に、あなたのラクダをすべて置きます（そこがスタート地点です）



スタート地点

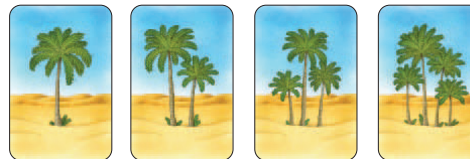
自分のカードを切り、表を下にして自分の前に重ねて置きます。そして、その一番上から 3 枚取り、他のプレイヤーには見えないように持ちます。

ゲームの進め方

時計回りに進みます。蜃気楼を見たことがある人、もしくは一番小さい人から始めましょう。自分の手持ちのカードから 1 枚選び、表を上にして自分の前に置き、出たカードの指示（下記参照）に従います。

カードの種類：オアシスカード、蜃気楼カード、ラクダ使いカード、砂嵐カードの 4 種類。

オアシスカード



オアシスカード（7 枚）：1 本から 4 本のヤシの木の絵が描かれています（1 本～3 本各 2 枚、4 本 1 枚）。ヤシの木の数と同じ数だけ、オアシスへ向かうマスにあなたのラクダを進めることができます。

蜃気楼カード



蜃気楼カード（3 枚）：1 本から 3 本のヤシの木に、蜃気楼がかかっている絵が描かれています。他のプレイヤーのラクダ 1 頭を、ヤシの木の数と同じ数だけ後退させることができます。

ラクダ使いカード



あなたのラクダ 1 頭を、隊の一番先頭のラクダの次のマスまで動かすことができます。

砂嵐カード



すべてのプレイヤーは、手持ちのカードを含めたすべてのカードを切りなおさなければなりません。各プレイヤーは、もう一度カードの山の一番上から 3 枚取り、手持ちのカードとします。砂嵐カードを出した人の次のプレイヤーから始めていきます。

※重要なルール※

- ・ひとつのマス目に置けるのは一頭のラクダのみです。なので自分のコマを進めるときは空いているマス目のみを数えて移動します。
- ・オアシスの中に入ったラクダを、後方に動かすことはできません。しかし、オアシス内にて、マス目を進むことはできます。
- ・ラクダ使いカードを使用して、オアシスに入ることはできません。（ただし、オアシスに入ったラクダは先頭のラクダとは考えません）
- ・オアシスの中には、ちょうど数が出なければ入れません。一旦オアシス内に入ったラクダは、他のプレイヤーによって動かされることはありません。
- ・手持ちのカードから 1 枚出したら、重ねてある自分のカードから 1 枚取り、必ず手持ちが 3 枚になるようにします。もし、取るカードが無くなったら、その後は手持ちのカードのみで進めていきます。
- ・出したカードは、表を上にして自分の前に積んでおきます。

ゲームの終了

オアシスの 6 個のマス目がラクダで埋まったら、ゲーム終了です。各プレイヤーは、自分のラクダがいるマス目のポイントを合計し、最もポイントを多く取ったプレイヤーの勝ちです。同点の場合は、引き分けとなります。

