パパゲーノ
Papageno

6-99　2-4　15'

セット内容

鳥カード x 40
パンフルート x 4
パパゲーノ x 4
エッグカード x 2

ゲームの目的

「小さいことは美しい」
最も小さくて軽い鳥を集めて 2 ラウンド勝ち抜けば勝利です。

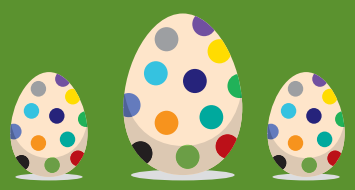
パパゲーノのものがたり

あなたの魔法の王国では、色とりどりの鳥の群れが飛びかっています。女王を感心させるために、一番美しい鳥をワイヤーで留めておけることができるでしょうか？
ワイヤーは脆く、重い鳥を捕まえると勝利を逃してしまうかもしれませんので、ご注意ください…

『魔笛』の有名な鳥捕り、パパゲーノがお手伝いします。彼はあなたの味方で、鳥を捕まえたり、相手のコレクションを荒らしたりしてくれます！

ものがたりのつづき

パパゲーノはモーツァルトのオペラ『魔笛』の登場人物です。夜の女王の鳥捕りです。
いつも明るくユーモラスなこの陽気な男は、タミーノ王子と共にタミーナ姫を探す旅に出ます。
そして、自分自身も愛を見つけたいと願っています…友を助けるために、パパゲーノは魔法の楽器、ベルとパンフルートを持って旅立ちます。



ゲームの準備 ①

カードをシャッフルし、それぞれに 6 枚づつ裏向きに配ります。プレイヤーは自分の手元に、カードを 3x2 の 6 枚を並べます。
この 6 枚がそれぞれのプレイヤーの手札となります。

ゲーム開始前にそれぞれ手札のどれか一枚を開きます。

注意
2 人プレイの場合は、パンフルートカードを取り除きます。

ゲームの準備 ②

残ったカードは山札としてテーブルの中央に置きます。
上の 1 枚を開き、隣に開き、捨て札置き場を作ります。プレイ中に、山札が空になったら、捨て札置き場をもう一度シャッフルして、新しい山札を作ります。

鳥の鳴き声を一番上手に真似できた人から最初のラウンドを開始します。
次のラウンドからは、最も多くのポイントを獲得したプレイヤーがゲームを開始します。

カードの並べ方



遊び方①

時計回りの順番に遊びます。
順番がきたら、以下の 2 つの選択ができます。

①山札からカードを 1 枚取り、手札と入れ替える。ただし、山札から引いたカードが不要なカードならそのまま捨て札とすることができます。

②捨て札のカードを 1 枚取り、手札と入れ替えます。捨て札を選んだ場合は必ず手札に加えます。

カードの入れ替ルール

●引いてきたカードは開いて手札と入れ替えます。

●入れ替えるカードは手札の表向きのカードでも、伏せられたカードでもかまいません。

●交換する前に自分の裏向きのカードを見ることはできません。

●カードの位置を変更したり、2 枚のカードを交換したりすることはできません。

●新しいカードは、交換するカードの位置にのみ置くことができます。

スペシャルカード

スペシャルカードは 3 枚あります。プレイヤーが自分の手札に加えると、その能力が発揮されます。



パパゲーノ
相手とカードを交換します。



パンフルート
全てのプレイヤーのカード 1 枚が入れ替わります。



エッグ
左右のカードの値をコピーできます。

パパゲーノ

パパゲーノは鳥捕り職人です。
このカードを手札に加えると、自分の表向きの 1 枚と、対戦相手の表向きの 1 枚を、交換できます。
どのカードを交換するかは、パパゲーノを加えたプレイヤーが決定できます。
また、引いてきたパパゲーノを交換することはできません。
既に開いているパパゲーノカードは相手に渡すことができます。

エッグ

エッグカードは、ゲーム終了時に隣の値をコピーします。
真ん中にエッグカードを配置した場合は、終了時に少ない方の値をコピーできます。

パンフルート

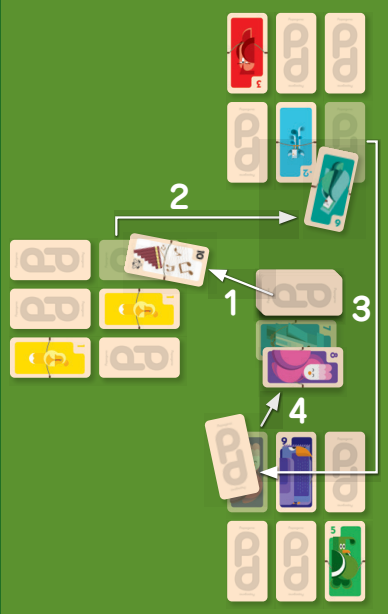
パパゲーノがフルートを吹くと、鳥たちが舞い踊ります！このカードを手札に加えると、プレイヤーは交換したカードを、捨て札に送る代わりに、左隣のプレイヤーに渡します。
受け取ったプレイヤーは、カードを自分の手札の、以前相手の手札にあったのと全く同じ場所に、表向きに置かなければなりません。

つまり、最初のプレイヤーがフルートカードを自分の手札の左上隅に置いた場合、次のプレイヤーは受け取ったカードを左上隅に置かなければなりません。

このカード交換をすべてのプレイヤーの手札でカードを 1 枚ずつ交換するまで繰り返します。
パンフルートカードを手札に加えたプレイヤーまでカードが回ってくると、受け取ったカードを捨て札に送ります。

注意
このパパゲーノ・パンフルートカードは、山札、もしくは捨て札から引いてきたときだけ、効果を発揮します。
つまり、パパゲーノやパンフルートカードの効果で送られてきた場合には効果を発揮しません。

パンフルートの交換の例



ゲーム終了と得点計算

誰かが手札 6 枚を表向きにするとゲームは終了します。
その後、他のプレイヤーもカードを開き、以下のように得点を計算します。
● 鳥カードの数字は鳥の重さです。
● エッグカードは隣のカードの値をコピーします。
● 縦列に同じ値のカードが 2 枚並ぶと、それらは互いに打ち消し合い、その値は 0 になります。

注意：卵カードが打ち消されたカードの隣にある場合、卵カードの値は 0 ではなく、カードの実際の値になります。

つまり、下記の例では、エッグカードは右のカードの値、つまり 6 になります。
この 6 のカードは打ち消され 0 ポイントとなっていますが、エッグカードの値は 6 になり、合計得点は 17 になります。

互いに打ち消しあい、0 点に。



3+1+0=4

7+6+0=13

合計 17 点

ゲームの終わり方

得点計算の後、ものがたりにあるように、最も低いスコアのプレイヤーがそのラウンドを勝ちます。

先に 2 ラウンドを勝ったプレイヤーの優勝です。



HELVETIQ
Mittlere Strasse 4,
4056 Basel, Switzerland

輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012　奈良県奈良市中山町 1512-1
www.brjordan.com