



タイニーパーク



あなたのボードはまだ空き地。

ここにあなただけの楽しい楽しいテーマパークを作り上げましょう！

人数：2～4人
年齢：5才から
時間：約10分

セット内容

ボード×4枚、アトラクションタイル×48枚(6種類)、サイコロ×5個

ゲームの準備

まず各自1枚ボードを持ちます。

ここにあなただけの遊園地を完成させましょう。

アトラクションタイルは形ごとに山にして表面をむけて置きます。

これでゲームの準備は完了！



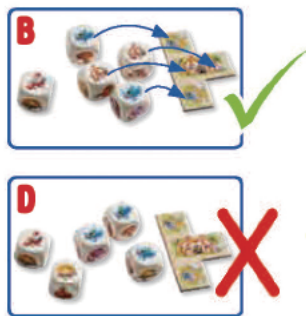
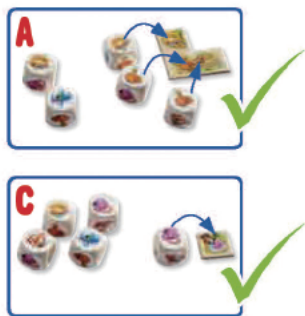
遊び方

最近、ジェットコースターに乗った人！その人からスタートし時計回りにプレイヤーを交代しましょう。

まずは、5個のサイコロを一気に振り、サイコロの絵とアトラクションタイルを見比べてみましょう。

サイコロの絵とアトラクションチップのイラストがぴったり合えばアトラクションタイルを取ってボードに設置することができます。でも絵だけ合えばいいのではありません。数も合わないとはダメです。

例えば



A: カメラが2個・ピザが1個出ました！
⇒カメラ2個・ピザ1個のアトラクションタイルを設置できます。

B: 飛行機が2個、車が2個出ました！
⇒飛行機2個・車2個のアトラクションタイルを設置できます。

C: タコが1個出ました！
⇒タコ1個のアトラクションタイルを設置できます。

D: 残念！合うアトラクションタイルがありませんでした！
⇒何も設置できません。

※裏面のルールに表記されていますが、1回目で設置させるのでは無く最大3回サイコロを振ることが可能です。

最後に振った時に出ているサイコロの結果で設置できるアトラクションが確定されます。

1回目にAの結果だったとしても必ずアトラクションを設置しないといけないわけではなく、他に設置したいアトラクションがあれば2回目、3回目とチャレンジしてみましょう。



ルール

□サイコロルール□

・自分のターンで、サイコロを振れるのは最大3回まで。

1回目で終わっても2回目で終わっても構いません。

・1回目は必ず5個全て振らなければなりません。

・2回目、3回目にチャレンジする場合、振りなおすサイコロの数は自分で決めることができます。
キープしておきたいアトラクションがあればその分のサイコロを脇に置き残りを振りなおしましょう。

・2回目、3回目のチャレンジでは脇に置いていた(キープした)サイコロを混ぜて振ることもできます。

・3回目のチャレンジ後、対応するアトラクションタイルが無かった場合は何も設置が出来ません。

□設置ルール□

・ボードは縦4マス×横5マス、この中にしか設置できません。

はみ出したり設置されている他のアトラクションと重なってもいけません。

・一度設置したアトラクションカードは移動も回転もできません。

残りスペースの形も想像してどう設置すればいいのかも考えましょう。

ゲームの終了

最初に自分のボードにアトラクションカードを綺麗に設置させオリジナルパークを完成させた人が勝ちです。



【ヒント】

ゲームをより簡単にする場合は、設置後も自由に設置しなおせるようにしてあげるといいでしょう。