

# チャンピオンは誰？

2～5人の手に汗握るエキサイティングなレーシングゲーム。4歳～99歳まで。

作者：Wolfgang Dirscherl

イラスト：Thies Schwarz

所要時間：約15分

タイヤが轟音と共に、先頭集団が最後のカーブを曲がって来ました。そのどれもが横並びで、レースの行方はまったくわかりません。ほんの少しの運を味方につけたドライバーがこの大会の勝者となるのでしょう。そのとき突然、赤いレースカーが飛び出し、他のライバル達を抜き去りました。そのほんの数秒後、レースは終了し、勝者が決まりました。ヘルメットの中で勝利を手にしたのは果たして誰なのでしょうか？

## 内容物

ゲームボード 1枚(3つのパーツに分かれています)

レースカー 6個

目的カード 15枚

カラーサイコロ 3個

ルールブック 1冊



## ゲーム概要

各自、他の人には見せないようにして目的カードを1枚取ります。

このカードには2色のレースカーが描かれています。

皆さんは、自分のカードに描かれている色のレースカーをいち早くゴールさせることを目指してください。

ただし！動かすことのできる6つのレースカーの中で、あなたがどれをゴールさせたがっているか、気づかれぬようにしなくてはなりません。

ゲームの目的は、自分の目的カードに描かれたレースカーをより速くゴールさせることです。

## ゲームの準備

ゲームボードを組み立てて、テーブルの中央に置きます。

6個のレースカーをボード上の最初のマス(矢印のあるマス)に置きます。

目的カードをよく混ぜ、全員の前に1枚ずつ伏せて配ります。

各自、自分の目的カードに描かれている車の色を秘密裏に確認し、

その後は自分の前に伏せたままにして置いてください。

各自、自分の目的カードに描かれていた色のレースカーがよりゴールに近づくよう進めるようにしてください。

残った目的カードはその内容を見ることなく、箱に戻してください。

3つのカラーサイコロを用意したら準備は完了です。

## 遊び方

時計回りの順番で進めていきます。最も最近にF1レースを観た人から手番を始めます。もしそれで決められない場合は、一番年下の人から手番を始めてください。

レースカーの移動は以下のように3ステップで行われます：

1. 最初に3つすべてのサイコロを振ります。その中から1つの出目を選び、その色に対応するレースカーを1マス分前に進めてください。選んだサイコロは脇に避けておきます。
2. 残った2つのサイコロを振ります。今回もその中から1つの出目を選び、対応するレースカーを1マス分前に進めてください。選んだサイコロは脇に避けておきます。
3. 最後に残ったサイコロを振り、出た色のレースカーを1マス分前に進めてください。

以上の手番が終わったら、次の人にサイコロを渡して手番を終了してください。

## レースの重要なルール

- ・もちろんですが、自分がゴールさせたい色でないレースカーでも、選んで進めることができます。
- ・もしあなたの選んだ出目に対応するレースカーが既にゴールしていた時は、何も起こりません。

## ゲームの終了

誰かが自分の担当する2色のレースカーの両方をゴールさせたとき、ゲームは即座に終了します。その人は「アクセルを踏み！」と叫んでこのレースの勝者となります。その後、自分の目的カードを表向きにし、間違いなくゴールしていることを証明してください。もし複数の人が同時に目的カードの内容を達成したら、その全員が勝者になります。